キャラクター名
アハト＝アハト

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	0		命を救われたことがある		
			今でも使う決めポーズを持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	1		16	2
		敏捷度	6	3		18	3
体	12	筋力	10	3		25	4
		生命力	10	9		31	5
心	5	知力	2			7	1
		精神力	6	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
スカウト	1		
エンハンサー	4		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
頑強	218 p		p
頑強II	2121 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 400 /合計 400

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	11	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 41200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
103

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 11

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「敵対勢力を確認、迎撃態勢に移行…Engagieren」

戦闘用のルーンフォーク。感情はほぼ無く、反応は薄い。
近接戦闘に特化した型式なので知性もない。「Ja（はい）」とか「Nein（いいえ）」とかの簡単な会話くらいは可能。

00:39 (guren) S_Doggy_ -> 10d = [1,5,6,5,5,6,4,2,1,5] = 40
00:39 (guren) S_Doggy_ -> 10d = [6,3,1,2,5,3,4,3,3,2] = 32
00:39 (guren) S_Doggy_ -> 10d = [5,3,2,5,3,6,4,1,2,3] = 34

00:41 (guren) S_Doggy_ -> 【ＳＷ２キャラクター能力上昇 18回】

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟