

キャラクター名
加賀 海咲 (かが みさき)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生兼UGNイリーガル
オプション		年齢	18	性別	女性
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	37 %
出自	双子	経験	親友	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	1			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	12		RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
サイドリール	
コネ:要人への貸し	
コネ:噂好きの友人	
コネ:UGN幹部	
アクセサリ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
達人	P	N		
PC1: 木檜 晩法	P 庇護	N 不安		
藤吉 翔	P 信頼	N 無関心		
ノウエム・ロスト	P	N		
西垣 慧	P	N		
緑木 弓彦	P 連帯感	N 敵愾心		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
即席武器	5	2+2	Me白射	至近/20m	単体	対決		
効果: ATK:[Lv*2+3]								
武芸の達人	5	(+4)	常時	至近	自身	自動		
効果: 非暴走時、射撃達成値+15。								
フェイタルヒット	5	4	Au	至近	自身	自動	100↑	
効果: ダメージ+[Lv]D。ラウンド1								
常勝の天才	5	6	Se	視界	シーン選択	自動	Pure	
効果: ATK+[Lv*4]。シーン1								
コントロールソート	1	2	Me射			対決		
効果: 判定を精神で代行。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

高校三年、弓道部。
実家の蔵にしまわれていた古びた布切れに触れたことで感染。
古びた布切れは、なんとEXレネゲイドだった。
擦りまかれることがないという特殊な性質を持つその布を手にした彼女の人生は、しかし全く変わることはなかった。

弓道は己れとの対話。
オーヴァードへの覚醒を経て自らが人ならざる異能を手にしても、
それすなわち、弓の道がより長く、高みへ至るものになっただけの話であった。

弓を常に持ち歩いているが、矢は携帯していない。
彼女の武器は、弓道の練習の初歩に当たる"素引き"を極限まで磨いた結果得られた達人業。

すなわち、素引きした弓から打ち出される不可視にして無空の矢である。

加賀家はかつては大戦時代、戦闘機の開発に携わった家系であった。
当時の加賀家の男が帰投した戦闘機の調査をしていたところ、内部に忘れ物とおぼしき布切れがあるのを発見する。
血が滲み、名前の刺繍の1つも無い、服や反物の切れ端のような、あるいはバンダナのような簡素な布切れは、持ち主を探したがついぞ現れることはなかった。
男はそれを持ち帰り、いつかこの布を引き取る人が現れることを願って大切に保管した。
しかし、男は気づかなかった。かつての所有者の強い思念とわずかなレネゲイドウイルスが、この布に染み付いていたことを。
保管される内にレネゲイドウイルスが培養され、布は、かつての所有者の心のような、強靱で何にも屈しない性質を反映したEXレネゲイドに変わっていた。