

キャラクター名
□レン

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	20歳
冒険者Lv	5	経歴	大切な人と生き別れている。		
経験点	760		知り合いに生き返った人がいる。 忘れられない恐怖を体験した事がある。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9			21	3
敏捷度	8	1		21	3
筋力	2	1		8 + 2	1
生命力	6			11	1
知力	5	1		15	2
精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	5		

戦闘特技		値	属性
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	属性

名譽アイテム	点数
名譽点所持	21 /合計 21

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	5	8	8	6	
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	必要筋力				回避力	防護点
		筋力	回避	防御	魔法		
鎧	クローズアーマー		1			2	
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	フェンサー	合計値				8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 8	9	7	3										
ダガー	1H	3		2d+ 8	9	7	3										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウエイクポーションx5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(一週間分)x5	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
フックx2	○□□○□□

宿泊費 (一週間)	○□□○□□
食事代 (一週間)	○□□○□□
情報料	○□□○□□
闘技場勝ち金	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	810 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 8	2	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 6	2d+ 7	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	リングピアス 金色
顔	マスク 口元を隠せる
首	
背中	ロングマント フード付き
右手	手袋 革製
腰	
足	ブーツ 革製
その他	

装備品	説明
左手	怪力の腕輪 筋力+2、壊せば瞬間+14

<p>— その他メモ —</p> <p>成人した日に村を蛮族に襲われた。(大切な人と生き別れている) (忘れられない恐怖を体験した事がある)</p> <p>逃げた先で戦い方を学び、各地を転々と旅しながら、蛮族殺しでその日暮らしの生活を始める。</p> <p>旅の冒険者とパーティーを組んだ際に生き返りを目撃する。(知り合いに生き返った人がいる)</p> <p>そんな生活を始めて既に五年もの月日が経過していた……。</p> <p>蛮族に対して憎しみがある。恐怖の体験が時々フラッシュバックする。蛮族に襲われている人族は特に助けようとする。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉕</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉛</p>
---	--