

キャラクター名

プレイヤー名

種族		種族特徴			
生まれ		性別		年齢	
冒険者Lv	0	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	0			0	0
	敏捷度	0			0	0
体	筋力	0			0	0
	生命力	0			0	0
心	知力	0			0	0
	精神力	0			0	0

技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技	
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	必要 筋力	必要 回避力	必要 防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0 m	0 m	0 m	2d+ 0	0	0
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 0	2d+ 0	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
スプライト王への道 (スプライト育成データ)	□□□□⑤
これはサモンフェアリーIIで呼び出せるスプライトに様々な能力を与え強化していくシステムです	□□□□⑩
育成方法について	□□□□⑮
サモンフェアリーのレベルを上げてスプライトを召喚することでそれ相応の能力数を得ます。	□□□□⑳
また一定レベルに達することでのみ覚えるスキルも存在し、取得条件が出ることもあります	□□□□㉕
取得できる枠は通常よりサモンフェアリーのランクが一つ上がるごとに5つの枠を取得できます。	□□□□㉚
【スプライト強化補正一覧】	□□□□②⑤