

キャラクター名 ハルジオン プレイヤー名 _____

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴	家族に冒険者がいる		
経験点	110		子どものころに家出したことがある 恐怖に打ち勝つために冒険している		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	2		18	3	ファイター	2		
体	11	敏捷度	1	1		6	1	プリースト/イーヴ	5		
		筋力	6	1		18	3	レンジャー	2		
心	5	生命力	9			20	3				
		知力	1			6 + 2	1				
		精神力	15	1		21	3				

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 97 /合計 97	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	3	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点			
鎧	スプリントアーマー				15								5	
盾														
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)														
回避技能	ファイター							合計値	3				6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	2H片	15		2d+ 5	10	5	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント(4人用)	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1日分)x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□

調理器具セット	○□□○□□
釣り竿	○□□○□□
魔晶石(4)x3	○□□○□□
悪魔の血磐	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
所持金	1640
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	6	18	2d+ 3	6	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	ポンチョ(フード付き)
右手	手袋
腰	ブラックベルト
足	ブーツ
その他	桃色のリボン

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪/叡智 青色の石がはまった銀の腕輪。壊すと+14

その他メモ

いつもフードをかぶっているドワーフの女性。目つきが悪い。
アルフレ임大陸生まれのイーヴ信徒。テラスティア大陸だとちょいちょい訛りが出る。
成人前後までは魔神に対して恐怖心が抜けず、自らの心身を鍛えるために冒険者となった。
現在では魔神と見ると悪い顔をするくらいには恐怖を克服している。
暇なときはどこかの水辺で釣り糸を垂らしている姿がよくみられるとか。
好物はニンジンのグラッセ。

実家はちょくちょく“壁の守人”を輩出していた家系。
子どもの頃に実家の壁を伝って家出した前科があるため、冒険者や守人でも十分やっていけるのではないかと実家からは前向きに見守られている。
ある日の里帰り中、群れから出奔してきた上級蛮族を助けたことがある。人族に仇なす気なしと見て

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉚