

キャラクター名
伊達 レイチ (だて レイチ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	水商売	カヴァー	ホスト
オプション	ハヌマーン	年齢	21	性別	男
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	39 %
出自	親戚と疎遠	経験	被害者	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	26
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	26
精神	4	1	0		1	6	戦闘移動	31
社会	3	0	1		2	6	全力移動	62

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:裏社会			情報:噂話		3
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会		4
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 要人への貸し	
コネ: 手配師	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
実験体	P	N		
ハルモニアス・グリーン計画	P 懐旧	N 憤懣		
雇い主	P 恩義	N 隔意		
金	P 信頼	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
灰色の脳細胞	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	行動値+【精神】/侵蝕基本値+2							
先手必勝	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	行動値+【LV*3】/侵蝕基本値+4							
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	判定ダイス1つの出目を10に変更/シナリオLV回							
エンジェルヴォイス	2	4	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	交) 対象の次のメジャーC値-1(下限6)/ダイス+LV個							
アドヴァイス	4	4	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	交) 対象の次のメジャーC値-1(下限6)/ダイス+LV個							
戦場の魔術師	2	3	Xジャー	-	3体	自動	リミット	
効果:	└組み合わせ時、対象を3体に/シナリオ[LV+1]回							
領域の加護	2	2	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	交) 対象の次のメジャー攻撃力+[LV*2]							
地獄耳	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	領域内の情報すべてが手に入る (GM裁量<RC>)							
代謝制御	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	代謝感情制御完璧 (GM裁量<意思>)							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

明るく陽気に振舞うホスト。店でもそれなりの人気。

戦闘の適正は元々低かったが、補佐能力特化の為に実験で僅かな戦闘能力も剥奪され、他の被検体の能力値を高めるための使い潰しの道具のように扱われる。「一人では何もできないオーヴァード」にされたことで無力感に苛まれながら、協力要請等があれば「自分は道具である」と自嘲するように仕事をするイリーガルとして活動している。