

キャラクター名
夏目 透悟(なつめ とうご)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	パロール					
オプション			年齢	17前後	性別	男
覚醒	渴望	衝動	嫌悪		初期侵食率	32 %
出自	安定した家庭	経験	大きな転機		邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
スマホ					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
永遠の炎(エターナルブレイズ)	P	N			
いいひと/谷修成	P 尊敬	N 嫉妬			
シナリオロイス/????	P 友情	N 不安			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
エターナルブレイズ	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: 攻撃力を+[LV×4]する。その間の【行動値】は-5される。								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV								
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 「攻撃力: [LV×3]」								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80↑	
効果: イニシアチブプロセスでメインプロセスを行える。ただしHPを20消費する。1シナリオ1回のみ。								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	対決	80↑	
効果: 攻撃力を+[LV×4] 判定ダイス-2個。								
インフェルノ	1	4	メジャー	-	単体	対決	100↑	
効果: 対象に1点でもダメージを与えた場合、対象を行動済みにする。このエフェクトは1シーンに1回まで。								
空間圧縮	2	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: 眼前の空間を圧縮することで、距離を無にする。								
ディメンションゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 空間をねじ曲げて、遠く離れた場所に繋がるゲートを作り出す。他キャラも使用できる。緊張状態では使用できない。								
ポケットディメンション	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 空間をねじ曲げて、あり得ないはずの空間を作り出す。								
凍結保存	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 人体を凍結させる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

両親はオーヴァードとは関係ない普通の一般家庭で兄弟はいない。
 学校では真面目で優等生タイプの少年。だが真面目過ぎて冷たく見られている。
 実際冷徹な性格で大を生かすためなら多少の犠牲も問わない。
 そしてその自分の意見を貫き通すために自らを鼓舞し、のし上がり、UGN支部長へと昇進寸前まで来た。
 しかしその一方で自分より上の立場の者には意見を言えず従っている。

幼少期は友人たちの後ろに着いて行くおどおどした内気な少年だった。