キャラクター名

カリム

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥落
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
会話	
演奏	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジャミル	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1しても良い
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした前に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵戦におけるダメージ＋1。
腕		肉切り包丁改め護身用の短刀		アクション	2	0	白兵攻撃2。
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコストを-1する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
				オート			