キャラクター名

ジャミル

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
母の手	
図書館	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カリム	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1
メインクラス		死に続け		オート	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも使用可能
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
腕		日本刀		アクション	2	自身	白兵攻撃1＋切断
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復して良い
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御＋2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹一人と互いに対話判定を行なって良い
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコストを-1しても良い
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			