

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	19
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	ミリタント	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	27	12	6	15	33	8
ボーナス	10	9	4	2	5	11	2
クラス修正	2	2	1	0	0	2	1
他修正						3	
能力値	12	11	5	2	5	16	3

HP	219
MP	125
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具:クレニュー		-2	26				-2	
左手	クマラの盾S1[硬化]		-3	10		18	10	-1	
頭部	剣神の兜S1[硬化]				-2	16	5	-1	
胴部	召喚具:テストメント					35	20	-2	
補助	アサルトポイントアーマー				-1	8	2		5
装身具	グローヴィスの涙		1	7					
能力値			11	0	5	0	16	10	17
スキル	コヴァン(B1D1)、ペール(B6D6)、サイン(B3D3)、プレス(A2)、(シールドB3D21)			2		13	31	1	5
その他	環と鎧(A1B3D1)、(ユニコーン移動5)、免罪(A2)			3		3	1		5
総計(右)			10	38					
総計(左)			9	22	2	93	85	5	32
総計(両)			7	48					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	召喚具:ユニコーン
免罪の証	
騎馬鎧	
黄金剣章	
ボグシーチ料理	
火酒	
退魔軟膏	
守護の呪符	
障壁結界印	

現在重量:	8
最大重量:	30

所持金:	-642500	預金・借金:	
------	---------	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
◆ウォーリア	1							
効果:								
ディフェンダー	5	3	マイナー					
効果:	【物理防御力】に+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。							
マジックディフェンダー	1							
効果:	魔防も+15							
アイアンクラッド	5	3	DR直後					
効果:	DR直後。あなたが受ける物理ダメージに-[SL×3]する。							
シールドスラム	1		パッシブ					
効果:	白兵攻撃のダメージ+[盾の重量]							
カバームーブ	1	2	《カバリング》					
効果:								
ボルテクスアタック	1		効果参照					
効果:								
	1							
効果:								
ファランクス	1							
効果:								
ファランクススタイル	1							
効果:	取得する際に能力基本値からひとつ選択する。装備できる防具の重量制限を選択した能力基本値に変更する。(イクイップリミット)など装備品の重量制限に修正を与えるスキルは、選択した能力基本値に修正を与えるようになる。また、防具のクラス制限にかかわらず装備することができる。							
ファランクスクラッシュ	1	3	ムーブ					
効果:	装備している「装備部位:頭部、胴部、全身」の防具の「重量」が合計で15以上の時に有効。ダメージ増加を行なう。攻撃のダメージに+[ファランクススタイル]で選択した能力値]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
アーマーアダプト	2		パッシブ					
効果:	攻撃のダメージ+[SL×3]							
	1							
効果:								
ミリタント	1							
効果:								

CL1時:ディフェンダー2 カバリング/ウェポンタクティカル リバースライフ

【防御力】93/85  
 《ディフェンダー》+《マジックディフェンダー》:【物理防御力】、【魔法防御力】+15  
 《フォートレス》:【物理防御力】、【魔法防御力】+20  
 《アイアンクラッド》+《スチールクラッド》:物理、魔法ダメージ35軽減  
 =+70

【障壁結界印】【魔法防御力】+10、【守護の呪符】ダメージ-10、(退魔軟膏+2)  
 =【実質物理防御力:172】【実質魔法防御力:174】

◆攻撃面  
 2d+69 通常攻撃【クレニュー】  
 2d+72 通常攻撃【クレニュー】  
 《アーマーアダプト》+6  
 《シールドスラム》+12、《ホーリーサイン》+3  
 ムーブ:《ファランクスクラッシュ》+16  
 マイナー:《ヘビーアタック》+26(ムンジャルグ+10)  
 《ラッシュ》+32  
 =2d+128(物理)  
 (火酒+2)





