

キャラクター名 エスター・ハロウェイ プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|----------|-------|----------|-----|----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | グラディエーター | Lv.1: | グラディエーター | 性別 | 女性 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 18 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 平凡 |
| 出自 (効果) | 一般人 | | | 目標 | 金銭 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 11 | 9 | 15 | 6 | 10 | 6 | 8 |
| ボーナス | 3 | 3 | 5 | 2 | 3 | 2 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 5 | 6 | 2 | 4 | 3 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 36 |
| MP | 27 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ロングスピア | 至近 | 0 | 9 | 0 | 0 | 0 | -2 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | バックラー | | | | 1 | 2 | | | -1 |
| 装身具 | シーフズツール | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 5 | 0 | 6 | 0 | 3 | 10 | 8 |
| スキル | | | | 3 | | | | | |
| その他 | | | 1 | | | | | | |
| 総計(右) | | | 6 | 12 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 7 | 2 | 3 | 8 | 7 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | 1 | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|----------|--|
| 冒険者セット | |
| くさび*2 | |
| チョーク | |
| 小型ハンマー | |
| MP ポーション | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量： 11
 最大重量： 11
 所持金： 17
 預金・借金：

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------|------------------------|-----|-------|----|----|----|--------|----|
| アクロバット | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 猫族、作成時に敏捷基本値に+3 | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 1 | 2 | 効果参照 | | | | | |
| 効果： | 回避+3 | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | | 効果参照 | | | | | |
| 効果： | 例のアレ | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 回避+1d | | | | | | | |
| フットワーク | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 頭・胴装備なしのとき、回避+2,ダメージ+3 | | | | | | | |
| ローリングドッジ | 1 | 5 | 判定の直後 | | | | ラウンド1回 | |
| 効果： | 回避再チャレンジ | | | | | | | |
| ベアアップ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | リアクションの精神判定に+1d | | | | | | | |
| フェイス：グローヴィス | 1 | | | | | | | |
| 効果： | 器用判定に+1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

Esther Holloway
 ド田舎からクラン=ベルに希望をもってやってきたが、人生はそう甘くならなかった。闘技場で職業戦士をやっているが、しょっぱい試合ばかりするため人気がなく、収入も少ないためむじみ生活を送っている。そんなある日、迷宮のうわさを聞きそこで一山当てようと思い一人迷宮に飛び込む。
 「気軽にテスって呼んでよ」