

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル モルフェウス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	料理人
	オプション		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	35	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	0	0	1			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2							
効果:								
吸収	1							
効果:								
カスタマイズ	3							
効果:								
ジャイアントグロウス	1							
効果:								
クリスタライズ	3							
効果:								
剣精の手	2							
効果:								
無上厨師	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

巨大な骨の太刀包丁を背負った男。  
 斬り離れた対象を料理に変える力を持つ。変換した料理は獅郎が材料があれば調理可能なもの限り、変換時に調理時と同等の疲労がある  
 高級料亭蝶理の跡取りとして生まれ、修行を積みそれにふさわしい実力を身に付けていたがある日本家をジャームに襲撃され料亭は全壊、家族を含む親しかった  
 従業員も皆死にジャームへの強い憎しみに支配される。骨包丁は獅郎の憎しみと骨を斬り離して生成された。