キャラクター名

御手杵

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
05：血の宴	
17：炎	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		時計仕掛け		オート			改造３パーツ1つを任意取得
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0		攻撃判定のサイコロを振り直す。
サブクラス		死神		オート			白兵攻撃の出目+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
腕		ジェットノズル		ダメージ			基本パーツ1つを損傷してダメージ+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
腕		御手杵（パイルバンカー）		アクション	2	0	白兵２、防御無効、対象を移動１してもよい
腕		ガントレット		オート			腕のみ常に防御1、白兵ダメージ+1
腕		たからもの		オート			壊れた部品