	────────────────────────────────────
III	
ドノヴァン	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	男性
称号クラス				年齢	42
種族	ネヴァーフ			境遇	放浪者
出自 騎士				目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	14	7	9	7	11	6
ボーナス	4	4	2	3	2	3	2
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	5	6	3	4	2	4	2

НР	52
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グレートアックス	至近	-2	11	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	聖印								
	能力値		6	0	3	0	4	5	10
スキル						3			
その他									
	総計(右)		4	11					
総計(左)					2	13	4	3	8
総計(両)									m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス	数	
トラップ探知	2			2	+ 2	d	Ī
トラップ解除	6			6	+ 2	d	/
危険感知	2			2	+ 2	d	/
エネミー識別	4			4	+ 2	d	
アイテム鑑定	4			4	+ 2	d	HF
魔術判定	4			4	+ 2	d	MI
呪歌判定					+	d	/\-
錬金術判定					+	d	M
						_	

所持品						
冒険者セット						
バックパック						
ベルトポーチ						
HPポーション*2						
MPポーション*4						
ハイHPポーション						
MPポーション*3						

現在重量: 17

35 245 最大重量: 所持金: 預金・借金: 0

アダマント	*	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に物理防御力+3 p.81								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:								
アームズマスタリー:斧	1	_	パッシヴ	-	自身	_		
効果: 斧を使用した命中判定に+1D(計算済) p89								
スラッシュブロウ	1	_	DR直前	-	自身	自動成功		
効果:			ダメージに+[(SL×2)D] 1シーン	に1回 p.9	1	
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果:			対象が受ける	ダメージに	ਟ-[SLd]ਰ	る。 p.95	5	
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:		, ,	対象の【HP】を	E[3D+CL:	×3]点回復	(する。 p.	97	
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:			象のバッドス	テータスを	すべて回行	复する。 p	.96	
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:		対象の【	HP】を[2D]点	回復し、戦	機闘不能か	ら回復させ	さ。 p.99)
ボルテクスアタック	1	-	武器攻擊時	-	自身	自動成功		
効果:	対象を	を[単体※]	に変更し、ダン	くージに+[CL×10]	する。1シェ	ナリオ1回。	p.93
	1							
効果:								
	1							
効果:								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:		登攀	、跳躍など【筋	5力】を使	う判定に+	1Dする。	p.142	
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:		所持	品の重量制限力	ぶ【筋力基:	本値】× 2	こになる。	p.143	
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: シナリオの開始時に、	SLv1た	ょらMPポー	-ション3個、S	Lv2なら5	個のMPポ	ーションカ	ヽ、2個の/	\イMPポーションを獲得する。
効果:								
5/18 · V =								

SL コスト タイミング 射程 対象

判定

制限

メモ

5/18:メモ 爆弾の依頼は、毎度、本選間近で解決していること 満月庵(団子屋)に2日後(あさって)訪れること

スキル名