

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	男性
称号クラス				年齢	42
種族	ネヴァーフ			境遇	放浪者
出自(効果)	騎士			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	14	7	9	7	11	6
ボーナス	4	4	2	3	2	3	2
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	5	6	3	4	2	4	2

HP	52
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グレートアックス	至近	-2	11	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	聖印								
能力値			6	0	3	0	4	5	10
スキル						3			
その他									
総計(右)			4	11					
総計(左)					2	13	4	3	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
HPポーション*2	
MPポーション*4	
ハイHPポーション	
MPポーション*3	

現在重量: 17  
 最大重量: 35  
 所持金: 245  
 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に物理防御力+3 p.81								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] p.89								
アームズマスタリー:斧	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 斧を使用した命中判定に+1D(計算済) p.89								
スラッシュブロウ	1	-	DR直前	-	自身	自動成功		
効果: ダメージに+[(SL×2)D] 1シーンに1回 p.91								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果: 対象が受けるダメージに-[SLd]する。 p.95								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。 p.97								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象のバッドステータスをすべて回復する。 p.96								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象の【HP】を[2D]点回復し、戦闘不能から回復させる。 p.99								
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃時	-	自身	自動成功		
効果: 対象を[単体※]に変更し、ダメージに+[CL×10]する。1シナリオ1回。 p.93								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 登攀、跳躍など【筋力】を使う判定に+1Dする。 p.142								
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 所持品の重量制限が【筋力基本値】×2になる。 p.143								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: シナリオの開始時に、SLv1ならMPポーション3個、SLv2なら5個のMPポーションか、2個のハイMPポーションを獲得する。								
効果:								

5/18:メモ  
 爆弾の依頼は、毎度、本選間近で解決していること  
 満月庵(団子屋)に2日後(あさって)訪れること