

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	20
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自 (効果)	前科者			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	20	17	7	8	11	8
ボーナス	5	6	5	2	2	3	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	5	8	6	2	4	4	2

HP	78
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	16	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	6	0	4	10	10
スキル	スペシャライズ2、ニンブル		2	2				2	
その他	サイティングデバイス		2						
総計(右)			13	18					
総計(左)					7	13	4	14	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
キャップライト	
ロープ	
火打ち石	
チョーク	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 9
 最大重量: 15
 所持金: 3620
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功	5	
効果: 回避判定と同時に使用し、回避判定達成値+[SL+2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 回避判定に+1D								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1	
効果: シナリオ1回。対象のスキルを失敗させる								
ブrouアップ: 火	2	-	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術判定	3	
効果: シナリオSL回。[2D+DRステップ時点の【HP】]の火属性魔法ダメージを与える魔法攻撃を行う。メインプロセス終了時に戦闘不能								
ダイアナザーデイ	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果: シナリオ1回。【HP】を[CL×10]点回復し、バッドステータスをすべて回復								
ネバーギブアップ	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功	1	
効果: シナリオ1回。【HP】を【最大HP】まで回復								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果: キャリバーを取得								
スperlバレット	1	3	判定直前	-	自身	自動成功	1	
効果: 魔術判定の直前に使用し、その判定を魔導銃の命中判定で代用判定								
ラストアクション	1	10	戦闘不能	-	自身	自動成功	1	
効果: シナリオ1回。未行動・行動済にかかわらずメインプロセスを1回行う。回復行動は不可								
アームズマスターリー魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 魔導銃の命中判定に+1D								
サイティングデバイス	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果: キャリバーの命中修正に+2、行動修正に-1								
キャリバーガンパード	2	-	アイテム	-	自身	-	5	
効果: キャリバーの攻撃力+[SL×3]し、重量6、装備部位: 双に変更								
ファニング	2	-	メジャー	武器	[SL+1]体命中判定		3	
効果: 対象に射撃攻撃を行う								
スペシャライズ: 魔導銃	3	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 魔導銃を使用した命中判定の達成値+SL、ダメージ+SL								

現在重量: 9
 最大重量: 15
 所持金: 3620
 預金・借金:

