

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女性
称号クラス				年齢	18歳
種族	アーシアン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	現代人			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	12	9	9	9	8
ボーナス	3	4	4	3	3	3	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	6	3	4	4	3

HP	45
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	バックラー					2			-1
装身具	アタッシュケース					2			
能力値			5	0	6	0	4	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)			5	6	7	5	4	10	7
総計(両)			5	12					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	
シーブズツール	
冒険者セット	

現在重量: 8
 最大重量: 10
 所持金: 660
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	回避+(1D)							
アームズマスタリー: 短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	短剣の命中ダイス(+1D)							
ステップ:ダーク	1	4	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果:	回避判定の達成値+(SL*2)							
バトルステップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	《ステップ~》が持続中、攻命+SL・回判+SL・攻ダ+SL							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果:	タイミング: パッシヴ、アイテム以外の宣言時に発動。そのスキルはコスト消費して何も起きなくさせる。							
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	二刀流になる。短剣、鞭							
フェザータップ	1	3	ムーヴ	-	自身	自動	-	
効果:	飛行状態になる。戦闘移動ができる。効果はメインプロセス終了まで。							
エアリアルレイブ	1	7	メジャー	至近	単体	命中	飛行	
効果:	命中+(1D)、ダメージに+(SL*3)、CRでダイス追加							
クイックステップ	1	5	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果:	《ステップ: ~》のダンサーのスキルを2つ使用できる。							
ステップ: ファイア	1	4	セットアップ	-	自身	自身	-	
効果:	ダメージ+(SL*3)							
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	トラップ探知判定に(+1D)							
効果:								
効果:								
効果:								

ある村の儀式により、突如エリンドイルに出現した謎の金属の塊。
 その中から発見された女性がアマネ。
 召喚の際ほぼ全ての記憶を失っているが、ポジティブな性格で環境に適応した。
 記憶は失っても、身体は戦い方を覚えているようで、シーフとしてこの世界で生きていくことを決める。
 目的は特に決まっていないが、とりあえず生きていくためにお金を稼ごうと思った。