

キャラクター名
シャロン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	-401500				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	12	18			39	6
	9	12	18			39	6
筋力	9	2	14			25	4
	9	2	14			25	4
知力	12	12	30		54 + 2	9	
	12	12	26		50	8	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	17						
マジテック	17						
セージ	17						
エンハンサー	2						
アルケミスト	15						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
manaセーブ	2123p		p
mana耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
精密射撃	IB30p		p
武器習熟A/ガン	IB31p		p
武器習熟S/ガン	IB31p		p
鷹の目	IB30p		p
射手の体術	IB29p		p
武器の達人	IB31p		p
魔力撃	IB39p		p
魔力撃強化	IB32p		p
零距离射撃	FC27p		p
デュアルアクション	FC27p		p
		p	p
		p	p

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	17	23	23	21

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	manaコート		1		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	23	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔銃ケール 射程50m、装填6、ダメージ+4、死神の判決：銃撃音なし+生死判定無視。	2H	15	4	2d+ 27	9	33											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 24	10	29											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ 23	6

HP
76

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	17	26			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 26	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 25

MP
101

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 奇跡の首飾り	生死判定をやり直せる。
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗
発明家Lv10 APP12	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵

