キャラクター名
トーヤ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	20
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	騎士			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	12	8	8	8	11	9
ボーナス	4	4	2	2	2	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	4	2	2	3	3

HP	47
MP	35
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エレメンタルソード（光）	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部									
胴部	スーツアーマー				-2	10			-3
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			6	0	4	0	3	6	11
スキル	ｵｰﾄｶﾞｰﾄﾞﾉｲﾐｭｰﾝｳｪｲﾄ					4	2		3
その他									
総計(右)			5	7	1	21	5	4	11 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	
エレメンタルソード（闇）	
ベルトポーチ	
バックパック	
ハイHPポーション	

現在重量： 17		
最大重量： 35	所持金： 1368	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 長剣を使用した武器の命中判定に+１D								
カバーリング	1	2	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前	至近	単体	自動成功	防御中１回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済でもカバーを行う事ができ、未行動の時にカバーを行っても行動済にならない。								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果： 《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程：至近」から「射程：２０m」に変更する。								
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】に+「SL＊２」、【魔法防御力】に+SLする。								
シールドストライク	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+ＳＬ、白兵攻撃のダメージに+[ＳＬ*２]								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 携帯品の重量制限が「【筋力基本値】*２」になる。								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備している防具の「移動修正」が０未満の場合、「移動修正：±０」に変更する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

思い付きで行動する節のある元"騎士のたまご"。
共に騎士である両親から騎士になるべくして育てられてきた。
しかし、掴みどころのない楽観的な性格が、規律と伝統を重んじる両親とすれ違いを生んできた。
両親の属する騎士団の遠征に従者として同行した事がきっかけで、この世界を旅する事に憧れるようになる。
結果、両親の反対を押し切り、冒険者として旅する事になった。
あの憧れが思い付きか、それとも本当に自分のやりたかった事なのか、それはいつか分かる時が来るだろう。