キャラクター名

アン・デット

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	ゴシック	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	4
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
幸福の時	77　勉強でとてもいい成績を出して、家族、友人、教師などから尊敬などされて幸福なひと時を味わった記憶
勉強	76↑

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レディ・バタフライ	対抗	2	①②③④⑤	
久望子	依存	3	①②③④⑤	
デルフォニウム	恋心	3	①②③④⑤	
スプレ・ホワイト	友情	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す場合、出目が+１される
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ１つを修復
サブクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自分の攻撃での切断判定を□２にされる
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツを1つ修復
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値□１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使う　マニューバ1つのコスト□１(最低０)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		たからもの		オート			本　生前とても読みつくした一番参考した本
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツが壊れた時に最大行動値□２
腕		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが破損したとき　判定値8で砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1　移動妨害無効
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む『アクション』マニューバを一つ「ラピッド」として使う
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃２+連撃１
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	エリア内全員に転倒
胴		たからもの		オート			ボトルシップ
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２　1ターンに何回でもいい、しかし重複不可
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの『ジャッチ』『ラピッド』『ダメージ』のどれか一つを再使用可能にする
胴		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時に壊れてたら修復可能