キャラクター名
リヒター

プレイヤー名

メインクラス	バナレット	**Lv.1:**		**レベル**	60
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	アンゲルス（ヴァーチェ）			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	74	6	6	5	8	74	72
ボーナス	24	2	2	1	2	24	24
クラス修正	1	0	1	0	0	3	3
他修正			-3				7
能力値	25	2	0	1	2	27	34

HP	831
MP	381
フェイト	212

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウインチェスター・Type-E			60		74	139		
左手	GNシールド			5		60	30	-3	
頭部									
胴部						60	60		
補助	銀の腕				-2	15	15		-2
装身具	メダルオブオナー								
能力値			2	0	0	0	27	2	30
スキル						20	10		
その他						1			
総計(右)			2	60	-2	230	281	0	28 m
総計(左)			2	5					
総計(両)			2	65					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	1			1	+ 2 d
アイテム鑑定	1			1	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	
霊銀鍛冶道具	
GHP×２０	
GMP×２０	
守護の呪符×２０	
死返玉×３	

現在重量：	65		
最大重量：	74	所持金：	-4500
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヴァーチェ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	任意で飛行状態になれる。知力基本値－５。筋力基本値に＋５							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
デウス・エフェクター	1		パッシブ					
効果：	任意の能力値＋２。任意の能力値－３							
サバイブ	5		パッシブ					
効果：	物防＋１５。魔防＋５							
タウヒード	1		パッシブ					
効果：	フェイスの効果＋１							
アンブレイカブルボディ	1		パッシブ					
効果：	防御＋CL							
テクニカルガード	1		パッシブ					
効果：	盾の物防＋CL							
パーフェクトシールド	3		パッシブ					
効果：	盾の物防＋９							
ハイパーシールド	1		パッシブ					
効果：	魔防＋盾の物防							
アビリティルーン	1		パッシブ					
効果：	任意の能力値＋２							
フォーチューン・ビバーチェ	1		パッシブ					
効果：	任意の能力基本値－２。幸運＋１							
エクセレントギフト	1		パッシブ					
効果：	幸運＋２							
不落の城塞	3		パッシブ					
効果：	最大HP＋９０							
モアタフネス	3		パッシブ					
効果：	最大HP＋１５							
ウェポンタクティカル	1		パッシブ					
効果：	TPを持つ							

Lv1：カバーリング　カバームーブ２　サバイブ２
誓約：
名声の誓い
生と死の番人
ダメージ－５８
設定：
神々の守護者として生み出されたヴァーチェのアンゲルス。地上に直接降り立った神の護衛任務を与えられ、表向き雇われの傭兵として地上に降り立つ。
性格は至って真面目。自分に与えられた任務の遂行と法の遵守を最優先とする。ただし法を遵守することで任務に支障が生じる場合は妥協点を見つけて任務を優先する。常に優しい声音と雰囲気で他人に接するが、その裏では常に任務遂行を考えているThe・仕事天使。武装は支給されたものを改造したショットガンと盾であり、護衛でありながら兜も鎧も着けずアンゲルスの仕事服のみ着ており、防御力は改造された肉体に依存している。

キャラクター名
リヒター

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
パワーアーム	1		パッシブ					
効果：	装備部位：両を片手で持つ							
ファランクスモード	1		パッシブ					
効果：	条件：全身を無視する							
金剛不壊	1		パッシブ					
効果：	対抗属性と防御０を無視							
異才：ウォーロード	1		パッシブ					
効果：	ウォーロードスキル取得							
ファランクスモード	1		パッシブ					
効果：	使用条件：全身無視							
アルティメットアイテム	1		アイテム					
効果：	メダルオブオナー取得							
リチュアルチャーム	3		アイテム					
効果：	死返玉３つ取得							
	1							
効果：								
テンパー：武器	5		メジャー					
効果：	攻撃力＋５							
テンパー：盾	5		メジャー					
効果：	防御＋５							
テンパー：防具	5		メジャー					
効果：	防御＋５							
マジックコーティング	1		テンパー					
効果：	テンパー効果変更							
リペアルーン	1		メジャー				シナ１	
効果：	アイテムの破壊後回復する							
シールドルーン	5		メジャー	至近	単体		シナ１	
効果：	ダメージ－１０。シナリオ持続							
ディフェンスマスター	3		効果参照				防御１	
効果：	軽減効果＋６							
ウィッチドクター	3	6	効果参照				シー３	
効果：	HP回復、ダメージ軽減行うスキル、パワー、アイテムの効果に＋消費した呪符レベル*2							
	1							
効果：								
フォートレス	5	5	セットアップ					
効果：	防御＋２０。ラウンド持続							
リバイバル	1	F1	セットアップ			幸運	シナ１	
効果：	シーンリソース＋１							
クリエイトチャーム	1		セットアップ				シー１	
効果：	呪符作成							
	1							
効果：								
スピードリーディング	1		イニシアチブ				シー１	
効果：	呪符使用							

キャラクター名
リヒター

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クイックヒール	1	5	イニシアチブ				シー１	
効果：	ヒール使用							
ブレイブソウル	1		イニシアチブ				シナ１	
効果：	アデンダム。メイン終了時戦闘不能になる							
ヨルムンガンドフォース	1		イニシアチブ				シナ１	
効果：	HPCL×１０回復							
	1							
効果：								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	HP３D＋CL×３回復							
キュアルーン	1	6	効果参照					
効果：	HP回復魔術にBS回復効果付与							
フォーチュンルーン	3	15	効果参照				シー３	
効果：	魔術効果＋幸運							
	1							
効果：								
守護者降臨	1	12	DR直前	視界	単体		ラウ１	
効果：	カバーを行う。無効化不可							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体		防御１	
効果：	対象にカバーを行う。行動済にならない							
カバームーブ	3	4	カバーリング				シー３	
効果：	カバーリングを射程20mに変更する							
アラウンドカバー	3	4	カバーリング				シナ３	
効果：	同エンゲージ内の任意のキャラクターにカバーを行う							
アイアンスピリット	1	6	カバーリング					
効果：	カバー時BSを受けない							
スペシャルカバー	5		効果参照				ラウ１	
効果：	カバー直前。ダメージ－２５							
	1							
効果：								
八重垣	1		判定直前	視界	単体		シナ１	
効果：	命中判定直前。対象を単体※に変更して自身を対象にする							
オーソリティ：アーケンラーヴ	1		効果参照	20m	単体		シナ１	
効果：	命中判定＋２D							
	1							
効果：								
最後の砦	3	20	DR直後				シー１	
効果：	ダメージ－１５０							
インバルネラブル	1		DR直後				シナ１	
効果：	ダメージを０にする							
ディフェンスマスター	3		効果参照				防御１	
効果：	軽減の対象になったとき、効果に＋６							
アイアンハンド	1		効果参照				シー１	
効果：	アイテムの破壊後回復する							

キャラクター名：リヒター

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンフレッシュ	1		効果参照				シナ１	
効果：HP回復の対象になったとき、効果に＋CL×５								
ソウルバスター	1		効果参照	視界	単体		シナ１	
効果：ダメージを返す								
インデュア	1		効果参照				防御１	
効果：BSを受けたとき回復								
	1							
効果：								
クラン＝ベル・スタイル	1		効果参照					
効果：ラウンド終了時または戦闘不能回復時、HPを最大HP÷２点にする								
リブート	1	F1	戦闘不能				シナ１	
効果：HP１で蘇生。行動済にならない								
イモータルブラッド	1	F1	戦闘不能				シナ１	
効果：HP１Dで蘇生								
リバースライフ	1	TP	戦闘不能				シナ１	
効果：HP１で蘇生								
レイズチャーム	1		戦闘不能				シナ１	
効果：HP１で蘇生。生命の呪符消費								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能				シナ１	
効果：HP２０で蘇生								
	1							
効果：								
ファイナルガード	1		クリンナップ				シナ１	
効果：インバルネラブル回復								
アーク・エンジェル	1	5	クリンナップ				シナ１	
効果：fate1回復。								
トレーニング×３	1		パッシブ					
効果：基本値＋３								
フェイス：ダナン	1		パッシブ					
効果：ダメージ軽減効果＋２								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：最大HP＋CL								
パラディオンⅠ	1	Fn	効果参照					
効果：DR直後。ダメージ－消費fate×５								
パラディオンⅡ	1	F1	効果参照					
効果：カバーリングを使用条件を無視して使用できる								
パラディオンⅢ	1		パッシブ					
効果：パラディオンⅠの効果変更								
セカンドライフ	1		戦闘不能				シナ１	
効果：自身の効果で戦闘不能になったとき、HP１で蘇生								
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果：装備可能重量＋５								
フックダウン	1	3	クリンナップ				シー１	
効果：ポーション使用								

キャラクター名
リヒター

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オピニオン	1							
効果：								
シックスセンス	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
インサイト	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								