

キャラクター名
日出 結華 (ひので ゆいか)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	中学生
	オプション		年齢	14	性別	女性
覚醒	償い	衝動	妄想		初期侵食率	36 %
出自	心の色：紅色	経験	モチーフ童話：北風と太陽		邂逅	衣装：北風・コート、太陽・ドレス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	13
精神	2	0	0			2	戦闘移動	18
社会	4	1	0			5	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		3
回避			知覚	1		意志			調達		2
運転：			芸術：			知識：北風と太陽	1		情報：魔法		2
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
吹き付ける北風	交渉	5r+3		1		装甲無視、対象のダイス-5個
照りつける太陽	交渉	8r+3		2		装甲無視、対象のダイス-6個
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ：噂好きの友人	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
朔弥 (さくや)	P	N		
唯鈴 (いすず)	P	N		
綿雲 甘那(わたぐも かな)	P	N		
ブラック・マリーゴールド	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
C：ソラリス	2	2						
効果：								
絶対の恐怖	1	3						
効果： 攻撃+LVの射撃攻撃、装甲無視								
抗いがたき言葉	5	2						
効果： 命中時、シーン中あらゆる判定ダイス-LV個								
風の渡し手	2	3						
効果： 対象をLV+1体する。シーン1回								
盲目の羊	5	3						
効果： 判定ダイス-LV+1個、ラウンド1回。								
先手必勝	3	-						
効果： 行動値を+LV×3する。								
真偽感知	★							
効果： 言ってる事が本当か嘘か分かる								
軽功	★							
効果： 身軽。水の上を走ったりできる。								
竹馬の友	★							
効果： 警戒心を解く。おともだちだよ？								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「わたし日出結華。よろしく。」「どうしてこう、他の方法を試そうとしないのかな...」
「にーさん、おさかなの骨取りが嫌だからって逃げないの」「どしたのいすず。おねーちゃんはよく外ぶらぶらしてから帰るでしょ?」
「...できる事は限られてても、あたまを使えばいろんな解決のしかたが見える。たとえそれが、たださんさんと輝くだけでもね。そして北風さんも、力尽くで全
て解決しないって納得するの。——そういう事が分かるから、わたしは『北風と太陽』が好きなの。」

とある街に住む中学2年生、2-3組。部活は特に入っていない。見た目は地味目、ただ雰囲気は浮いてる。
他の同学年の人と比べると、結構浮いた雰囲気をしており、兄を「にーさん」、唯鈴を「いすず」等、どこか独特な呼び方をしている。
物事を無理やり解決するより、お互いに良い方法で解決して、お互いに納得する。という所が好きで、「北風と太陽」の童話が好き。

なお、兄は骨を取るのが嫌いで魚嫌いだ、 「そもそも骨が抜いてある魚をスーパーとかで買えば良いんじゃない?」と思っている。

好きな科目：国語、化学（特に天気とか自然）、家庭科
苦手な科目：数学
好きな食べ物：さかな（生も焼いたのも）、肉類、お菓子
嫌いな食べ物：とうもろこし（食べられない事はない）

イメージ宝石は『ブラッドストーン』（血星石・太陽を呼ぶ石）グレー+赤・緑系、別名をヘリオトロープ。