

キャラクター名 アテナ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	74
冒険者Lv	8	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	1240		告白されたことがある 始まりの剣を求めている		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	1		17	2	ソーサラー	2	エンハンサー	2
体	7	敏捷度	1	1		6	1	コンジャラー	2	バード	5
		筋力	7	5		19	3	プリースト/アステリア	8	アルケミスト	1
心	9	生命力	10	5		22	3	フェアリーテイマー	1	ライダー	1
		知力	2	7		18 + 1	3	レンジャー	5		
		精神力	15	4		28	4	セージ	1		

戦闘特技		言語	会話	読文
治癒適正	2122 p	エルフ語	○	○
かぼう	224 p	交易共通語	○	○
魔法拡大/数	226 p	神紀文明語		○
防具習熟/金属鎧	222 p	ドラゴン語	○	
防具習熟II/金属鎧	222 p	ドワーフ語	○	○
	p	魔動機文明語	○	○
	p	魔法文明語	○	○
	p	妖精語	○	
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
メディテーション	
アンチボディ	
ビビッド	
モラル	
レジスタンス	
アーリーバード	
アトリビュート	
HP強化	
パークメイル	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾	タワーシールド		18		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	合計値			-1	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
よく切れるナイフ	1H	1		2d+	0	10	0	1										
魔法発動体																		
ハンドアックス	1H投	7		2d+	0	11	0	12										
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	13 m	39 m	2d+	-1	15	48					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	4	2d+	0	69							

装備品	説明
頭	妖精使いの宝石 宝石*2付き
耳	アステリアの聖印
顔	赤の眼鏡
首	メイシヤの羽飾り
背中	勇者の証(体)
右手	信念のリング
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	知力の指輪

その他メモ	自動失敗
経歴	チェック
ドワーフの集落である炭鉱町に生まれたアテナ。	
彼女の父親は優秀な金細工師であり、美しい貴金属の装飾品を作っていた。	□□□□⑤
そんな美しい物に囲まれて育った彼女は父親の仕事に連れられ街に出てきた。	□□□□⑩
その時、彼女はアステリア神殿に飾られた美しいアステリアの彫刻を目にした。	□□□□⑮
父親の金細工以上に感動を覚えた彼女は、その神殿に自然と足が向いていた。	□□□□⑳
その後、彼女は成人すると同時にアステリア神殿で神学を積んだ。	□□□□㉑
20を迎えた頃、アステリアの声を聞き「始まりの剣を探しなさい」と啓示を受ける。	□□□□㉒
その後、彼女は神殿に別れを告げて冒険者となる。	□□□□㉓
いくつかの冒険者PTを経験している。	□□□□㉔
	□□□□㉕

