キャラクター名: コルネーリア＝ケティーニ

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	傷病
出自（効果）	商人			**目標**	強制

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	11	8	8	8	11	9
ボーナス	3	3	2	2	2	3	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	5	3	3	2	4	3

HP	38
MP	39
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			5	0	3	0	4	5	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	5	3	4	4	5	9 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	

現在重量： 6

最大重量： 9

所持金： 10196

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	ダメージ1D軽減							
アームズマスタリー：打撃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：打撃」の命中判定に+1D(計算済)							
ヒール	1	4	メジャー	-	単体	魔術		
効果：	魔術。HPを[4D+3]回復							
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃。ダメージ+2D							
キュア	1	5	メジャー		単身	魔術		
効果：	対象が受けているバッドステー タスをすべて回復する。							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10の【器用】判定。戦闘不能を回復							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								