

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 7 |
| サポートクラス | ウォーリア | Lv.1: | ウォーリア | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 師匠 |
| 出自 (効果) | 騎士 | | | 目標 | 正義 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 22 | 17 | 16 | 8 | 8 | 8 | 9 |
| ボーナス | 7 | 5 | 5 | 2 | 2 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 9 | 7 | 7 | 2 | 2 | 2 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 97 |
| MP | 52 |
| フェイト | 6 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ヘビーエストック | 至近 | -1 | 17 | 0 | 0 | 0 | -2 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ゴールドヘルム | | | | -1 | 6 | | | |
| 胴部 | キュイラス | | | | -1 | 12 | | | -1 |
| 補助 | ミスリルガントレット | | | | | 6 | | | -1 |
| 装身具 | バスターグリップ | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 7 | 0 | 7 | 0 | 2 | 9 | 14 |
| スキル | コンパクトマスター、ウェポンルーラー | | 8 | | | | | | |
| その他 | バスターグリップ | | | 2 | | | | | |
| 総計(右) | | | 14 | 19 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 5 | 24 | 2 | 7 | 12 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

現在重量: 0
 最大重量: 22
 所持金: -12680
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------|----------------------------------|-----|-----------|----|----|----|--------|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: | キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| アームズマスタリー:両手剣 | ★ | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: | 選択した種別の武器の命中判定に+1 D | | | | | | | |
| ウェポンルーラー | 5 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: | 武器の命中判定に+[SL+1] | | | | | | | |
| スマッシュ | ★ | 5 | マイナー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 白兵攻撃のダメージに+[筋力] | | | | | | | |
| スラッシュブロー | 3 | | ダメージロール直後 | | 自身 | 自動 | 1シーン1回 | |
| 効果: | 武器攻撃のダメージロールに+[(SL×2) D] | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| パンプアップ | 3 | 4 | セットアップ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 白兵攻撃のダメージに+[SL×2] シーン終了まで持続する | | | | | | | |
| ブランディッシュ | 1 | 3 | メジャー | 至近 | | 命中 | | |
| 効果: | SL×2体の対象に白兵攻撃を行う。クリティカル:大スロオール増加 | | | | | | | |
| インビジブルアタック | ★ | 3 | マイナー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 白兵攻撃の命中判定に+1 D | | | | | | | |
| ウェポンガード | ★ | 4 | ダメージロール直後 | | 自身 | 自動 | 1シーン1回 | |
| 効果: | 物理ダメージに-[武器の攻撃力-2] | | | | | | | |
| コンパクトマスター | ★ | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: | 武器の命中判定の達成値に+2 | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | ★ | | 効果参照 | | 自身 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果: | 攻撃を「対象:単体※」に、変更ダメージに+[CL×10] | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

暑苦しい

