キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | オルクス<br>ソラリス | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | UGNエージェント |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 2 | 1 | 2 | | | 5 |
| 社会 | 5 | 0 | 0 | | | 5 |

| | |
|---|---|
| HP | 27 |
| 行動値 | 7 |
| (非装備時) | 7 |
| 戦闘移動 | 12 |
| 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 2 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： 医療 | 1 | | 情報：UGN | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識 :レネゲイド | 1 | | 情報： 警察 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 素手 | 白兵 | 1r | 0 | -5 | | R1P176 |
| 狂乱の華 | ＲＣ | 5r+2 | | - | | @8/ｺｽﾄ:7/3+5/80%↑/単体/C値-1/ダイス+4/達成値+4 |
| 狂乱の華 | ＲＣ | 5r+2 | | - | | @8/ｺｽﾄ:7/3+5/100%↑/単体/C値-1/ダイス+6/達成値+6 |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| 防弾防刃ジャケット | 6 | 3 | - | - | R1P176 |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 3 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：UGN幹部 | |
| コネ：警察官 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 12 | 残り財産P： 4 |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト：オルクス | 2 | 2 | シンドローム | - | - | - | - | |
| 効果： | C値-Lv | | | | | | | |
| 要の陣形 | 1 | 3 | メジャー | - | 3体 | - | - | |
| 効果： | 対象を3体に/シナリオLv回 | | | | | | | |
| 導きの華 | 2 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | RC/交渉 | - | |
| 効果： | 次の達成値+[Lv*2] | | | | | | | |
| 癒しの水 | 1 | 2 | メジャー | 視界 | - | RC | - | |
| 効果： | HPを[(Lv)D+5]点回復 | | | | | | | |
| 凶戦士 | 2 | 5 | メジャー | 視界 | 単体 | RC | 80%↑ | |
| 効果： | 次のC値-1/ダイス+[Lv+2] | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |