

キャラクター名	プレイヤー名
リュウナ・グラブスカイ	

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	10
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	23
種族	ドラゴネット:アンスロック			境遇	記憶喪失
出自(効果)	王侯貴族			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	20	7	8	17	10	8
ボーナス	6	6	2	2	5	3	2
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	9	8	4	2	5	4	2

HP	109
MP	69
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	増力の箒手	至近	-1	14	0	0	0	0	0
左手									
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	スピードシューズ[9/4/4]				1	4			
装身具	竜の輝き [4/1/0]								
能力値			8	0	4	0	4	9	14
スキル	アイアンフィスト：精神+4			4					
その他	スピードシューズ&戦士の環：行動値+3、物防+1					1		3	
総計(右)			7	18					
総計(左)					3	21	4	12	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	転送石*2
ポーションホルダー	
ハイMPポーション*5	万能薬*3
MPポーション*5	
ハイHPポーション*4	
HPポーション*7	
ウェポンケース	
異次元バック	
戦士の環	

現在重量：	27	所持金：	24155	預金・借金：
最大重量：	29			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	-	判定直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1	
効果： 対象が行う判定のダイス1個追加								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロー	3	3	ダメージ直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： ダメージ+6d								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自身成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時使用。ダメージ+80								
アームズマスタリー:格闘	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果： 命中+1d								
ストロングスタイル	5	3	セットアップ	-	自身	自動成功	格闘	
効果： ダメージ+5d。ラウンド終了まで持続。								
バイタルフォース	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	格闘	
効果： ダメージ+5d。メインプロセス終了まで持続								
メタルマッスル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ダメージ+2d								
ホバリング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 飛行状態になる。								
ドラゴンアーム:光	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 光属性魔法ダメージになる								
アイアンフィスト	★	-	パッシブ	-	自身	-	格闘	
効果： ダメージ+精神								
ラッシュナックル	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功	格闘	
効果： 戦闘or全力移動する。移動したら命中+1d。全力移動してもマイナー使用可。メインプロセス終了まで持続。								
ソウルバスター	★	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： ダメージを受けた直後。受けたダメージ分相手に与える								
ドラゴンアブソリュート:光	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 自身は選択した属性となる。さらに、選択した属性の魔法ダメージを与える攻撃のダメージに+1dする。								
ピキュリアースピリット:光	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択した属性の魔法ダメージを与える攻撃に有効。攻撃のダメージに+3する。								

勝気なモンクで寝るときは裸族の女の子。

姫ユリさん卓最終回で本当にお姫様だったことが判明（コールドスリープしてたのでかなり昔の人物だった）
 姫ユリさん卓におけるベルリールの100年ほど前の王はアンスロックであり、側室のドラゴネットとの間にリュウナを儲けている。
 つまりハーク（夢の果実を追い求めていた人物）の国の姫。国が減びる際にリュウナは魔術と錬金術の合わさり技でコールドスリープさせられ未来で起きた。
 リュウナの親が平和な時代まで眠らせるように、コールドスリープさせたのが理由としてある（最終ログにて）

ちなみに最終回のログにて
 そもそもアヴァルの扉自体が
 選ばれた民が幸せをつかんだ時しか開けないって設定独自に組んでたんで、
 それもあってリュウナが今じゃないと開けない感じとかそんなんだった。
 要はこの扉、そもそもリュウナの元の国、アヴァルにあったものっていう……
 という姫ユリさんのログ

さらに最終ログにてハンジェット隊長について
 ハンジェットでもだいが昔からいるから、実はその辺全部知ってた説はなくもない
 むしろリュウナのいた国のエクスマキナでしょ。
 あれだきとリュウナの親に見守りさりげなく頼まれたんじゃね？
 というのがあったり

100年ほど前の関係
 シエテ→リュウナ：取引

