

キャラクター名
ルスラン = マスリュコフ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	20代
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	傭兵			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	9	10	8	12	9
ボーナス	3	4	3	3	2	4	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	5	4	5	3	5	3

HP	33
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット	/				1			
胸部	クロスアーマー	/				3			
補助	マント	/				1			
装身具	グリモア	/							
能力値			5	0	4	0	5	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	2					
総計(左)					4	5	5	7	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 2

最大重量： 9

所持金： 670

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔術判定に+1Dする。							
エアリアルスラッシュ	★	6	Xジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果：	魔法攻撃のダメージは<風>属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは[2D+5]となる。さらに魔術判定に+1Dする。							
スタントフライング	2	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果：	飛行状態になる。飛行状態の間【移動力】に[SL×5]mする。この効果はシーン終了まで持続する。							
エアリアルセイバー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	<風>属性の魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する。							
ソアスポット	1	3	ダメージロールの判定直後	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージロールで振ったダイスのうち[SL×2]個以下のダイスを任意で振り直せる。1ラウンドに1回使用可能。							
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別の判定に+1Dする。							
デストロイヤー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	オブジェクトを破壊するときのロールに+2D6する。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

2d6+3 筋力判定
2d6+5 器用判定
2d6+3 敏捷判定
2d6+5 知力判定
2d6+3 感知判定
2d6+4 精神判定
2d6+3 幸運判定

2d6+3+1d6 エネミー識別
2d6+5+1d6+1d6+1 エアリアルスラッシュ (魔術判定)
2d6+5+2D6+1+4 エアリアルスラッシュ (ダメージ)

2d6+3 回避
2d6+5 武器攻撃 (命中)
2d6 素手ダメージ