キャラクター名: モンマス・モレスビー

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	60
種族	エルダナーン			**境遇**	没落
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	9	15	7	12	7
ボーナス	2	2	3	5	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	4	5	3

HP	26
MP	39
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	知識の書								
能力値			2	0	3	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	3	5	5	7	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7		1	8	+ 3 d
アイテム鑑定	7		1	8	+ 2 d
魔術判定	7		1	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	

現在重量： 5

最大重量： 7

所持金： 740

預金・借金： 0

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果：	【知力基本値】+3。							
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔法攻撃のダメージ+［（SL）D］（計算済）。							
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定+1D。							
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	〈火〉属性の魔法攻撃。ダメージ［12+3D］。							
エフィシェント	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「分類：魔術」の効果+［SL×2］。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う、効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効（計算済）。								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	知力	-	
効果：	エネミー識別を行う。							
リゼントメント	1				自身	自動	1/sh	
効果：	魔法と同時使用、対象を単体変更、+10*cl							
コンコーダンス	1		P					
効果：	エネミー識別全体化							
マジックオペレーション	1	5	m		自身	自動		
効果：	メイン終了まで魔法攻撃の属性を任意変更							
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【知力判定】+1D							
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別判定+1D。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								