キャラクター名
聖剣二連

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	30
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4	1	調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
聖剣の王者	白兵	4r+4	7	15		マイナーアクションを使用→メインプロセス:C値-2（下限値4）（1シナリオ1回）。暴走時攻撃不可。
通常	白兵	5r+4		15		
60%	白兵	6r+4		15		
80%	白兵	7r+4		15		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
聖剣の王者	
デモンズシード:フルインストール	
思い出の一品	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産の器（ゴブレット）:聖剣の王者	P	N		
強羅瑠璃	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
フルインストール	4	5+1	イニシアチブ	至近	自身	自動	100↑	
効果： 組み合わせ不可。ラウンド:あらゆる判定のダイス+[LV*3](1シナリオ1回)								
ライトスピード	1	5	マイナー	付近	自身	自動	100↑	
効果： メインプロセス:メジャーアクション*2。C値+1（1シナリオ1回）								
メカニカルアクション	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： エフェクト以外の行動をひとつ行える（1シーンLV回）								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果： 全力移動→白兵攻撃。離脱不可。								
風鳴りの爪	3	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果： 【ダメージロール後】ダイス目をLV個まで選んで振り直せる。								
CR:ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-1(下限値-7）。								
激情の早鐘	1	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果： 【戦闘不能からの回復時】次のメインプロセス終了まで、あらゆる判定のC値-1(下限値6）。効果重複可能(1シナリオLV回)								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								