キャラクター名

ウィンクルム

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	8
メインクラス	ステーシー	**暗示**	4:人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
84:おばけ	
70:亡者	
ネクロマンサー	「小さなネクロマンサー」内で入手した記憶のカケラ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹か移動マニュ使用時のみ使用可。移動1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを肩代わり。1ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも使ってもいい。同じダメージに複数回適用は不可。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1。
脚		うじむし		オート	なし	自身	バトパにてターンorパート終了時、このパーツが損傷していたなら修復してよい。
頭		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けて良い。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		ぬるぬる		ジャッジ	1	0	自身を対象とした攻撃判定のみ使用可。妨害1、1ターンに何度でも。ただし1回の判定に対し1回のみ。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターンの次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		たからもの4:人形		オート	なし	なし	たからもの。
				オート			