

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	ファンガイズ	カヴァー	
オプション			年齢		性別	男
覚醒	無知	衝動		自傷	初期侵食率	65 %
出自			経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	65
肉体	1	1	0			2	行動値	8
感覚	3		0			3	(非装備時)	8
精神	2		0			2	戦闘移動	13
社会	2		0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
奮起(ふるいだち)		0	6			エフェクト1+2。 防具、白兵武器作成。
角竜脊螺重心場(トライラスポット)		0	6			エフェクト①+②+③。 敵の攻撃から味方をガードする。 装甲値9。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
奮起		9	0	0	

所持品		合計装甲:	9	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Dロイス:複製体	P	N			
エレクス	P	N			
バード	P	N			
ファンガイズ	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
灰色の庭	3	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: ラウンド間、対象の【行動値】-[LV×3]。								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングを行う。(行動済みにはならず、行動済みでも使える)。1メインプロセスに一回。								
グラビティガード	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+(LV)D。								
魔人の盾	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[LV×10]。シーン1回。								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果: 「範囲」、「範囲(選択)」の攻撃の対象を単体にして自分に適応する。シナリオLV回。								
自在なる斥力	1	-	オート	視界	単体	自動	(エネミー)	
効果: 他エフェクトと組み合わせ不可。対象を[LV×5]m移動。離脱可。ラウンド一回。								
巨人の生命	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 最大HP+[LV×5]。 基本侵食率+3。								
グラビティテリトリー	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 最大HP+[LV×7]。基本侵食率+4。								
変貌の果て	★							
効果: 以前の見た目から変貌を遂げたことを表す。								
折り畳み	★							
効果: 物を隠し持てる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					
効果:					