

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	エンジェルハイロウ					
オプション	ノイマン		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	100	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
変異種:エンジェルハイロウ	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光の銃	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 射撃武器を作成。								
守りの弾	1	5	オート	至近	自身	効果参照	-	
効果: タイミング:リアクションのエフェクトと組み合わせ可。(射撃)武器を装備中、20m以内に存在するキャラの攻撃判定の直後に使用。その達成値を難易度に、リアクション判定を行い、成功で攻撃を失敗にする。未行動時のみ使用可、使用後は行動済みになる。								
コンセントレイト:ハヌマーン	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: C値-LV。下限値7。								
電光石火	3	3	Xジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: 【肉体】、【感覚】のダイス+[LV+1]個。ただし行動後、1Dのダメージ。								
天からの眼	3	2	Xジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果: ダイス+LV個。								
コンバットシステム	3	3	Xジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果: <射撃>を選択。ダイス+[LV+1]個。								
エクスマキナ	2	4	Xジャー/リアクション	-	-	対決	リミット	
効果: 達成値+10。シナリオLV回。								
居合い	5	3	Xジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: 達成値+[LV×2]。ラウンド1回。								
破邪の瞳	2	4	リアクション	至近	自身	対決	Dロイス	
効果: あらゆるリアクション判定と組み合わせ可。C値-1(下限値6)。シナリオLV回。								
リフレックス:ハヌマーン	3	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: C値-LV。下限値7。								
フラッシュゲイズ	3	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果: 対象の判定ダイス-[LV×2]個。ラウンド1回。								
風の支配者	★							
効果:								
猟犬の鼻	★							
効果:								

--	--	--	--	--	--