キャラクター名: エンリコ・コスタ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	密偵	性別	女性
年齢	72		
冒険者Lv	2	経歴	
経験点	70		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5			17 + 1	3
		敏捷度	3			15	2
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	4	1		9	1
心	10	知力	9			19	3
		精神力	6			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/ミリッツァ	1		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	3	2
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストプレート		10	0	5
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	3	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 4	10	2	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウトツール ○□□○□□
- ○□□○□□
- スケッチブック ○□□○□□
- 油絵具x2 ○□□○□□
- 絵筆x3 ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□
- 保存食x3 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 255 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 3	7

HP
15

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

非金属鎧習熟A
魔力撃
頑強
超頑強

プリーストとファイターを伸ばしていく予定 アルケミのパークメイルを自発するのもあり
サモンフェアリー前提となると回復ができない問題があるためプリ2を先行してからエンハンを取る。ファイタースカウトはパーティと相談
戦闘特技3は魔力撃とるけど当たらない可能性が大きい（リベンジフォースまで）
プリ2→エンハン2→プリ4→ファイター5　あたりの流れで適宜スカウトファイターは伸ばす

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟