

キャラクター名
タイキ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス		ワークス	レジスタンス	カヴァー	
オプション			年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	100	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	5
感覚	1		0			1	(非装備時)	6
精神	4		0			4	戦闘移動	11
社会	3		0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	2		RC			交渉	1	
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
強化ブレード	白兵	1r+1	3	6		
パワーピストル	射撃	1r+1	-	5		
強化ライフル	射撃	1r+1	-	9		同エンゲージ不可。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化プロテクター	5	5	-	-1	

所持品	
ウェポンケース	
コネ:調達師	

合計装甲: 5 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 26 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
戦局判断	2	4	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	ラウンド間、対象の【行動値】+[LV×3]。自身対象不可。							
妖精の手	4	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	ダイス目を一つ10にする。シナリオLV回。							
妖精の輪	2	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	前提:「妖精の手」。一度の判定に「妖精の手」をもう一度使用できる。シナリオLV回。							
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	対象が判定を行った直後、その達成値を+[LV×3]する。ラウンド1回。							
ターゲットィング	4	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	メインプロセス間の〈白兵〉か〈射撃〉のダイス+LV個。							
急所狙い	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV×2]。							
コンセントレイト:ノイマン	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	C値-LV(下限値7)。							
神妙起算	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	-	80↑	
効果:	メジャーの対象を範囲(選択)にする。シーンLV回。							
ブラックマーケット	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	常備化ポイント+[LV×10]。侵食率基本値+2。							
環境適応	★							
効果:								
扇動家	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				
効果:				