

キャラクター名  
ライノ(青瀬 角栄)

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス	ワークス	ファンガイズ	カヴァー	
オプション	エグザイル	年齢		性別	男
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	125 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	100
肉体	1	1	0			2	行動値	8
感覚	3		0			3	(非装備時)	8
精神	2		0			2	戦闘移動	13
社会	2		0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
牙持漢奮起(きまもつおとこのふるいだし)		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
Dロイス:複製体	P	N			
エレクス	P	N			
バード	P	N			
ファンガイズ	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
灰色の庭	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	ラウンド間、対象の【行動値】-[LV×3]。							
天空城	1	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果:	建造物を飛ばすことができる。侵蝕率でLVUPせず、シナリオLV回。							
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果:	「範囲」、「範囲(選択)」の攻撃の対象を単体にして自分に適応する。シナリオLV回。							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	カバリングを行う。(行動済みにはならず、行動済みでも使える)。1メインプロセスに一回。							
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	「崩れずの群れ」で10m離れたキャラにもカバリングできる。シナリオLV回。							
守護者の巨壁	1	6	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果:	前提:「命のカーテン」。 攻撃判定の直前に使用し、対象を単体にして自分に適用する。シナリオ1回。							
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード値+(LV)D。							
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード値+[LV×10]。シーン1回。							
斥力障壁	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	HPダメージ適用前に使用し、ダメージ-[1D+LV×3]。ラウンド1回。							
異形の加護	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	HPダメージ減少エフェクトの効果に+3Dする。ラウンド1回(暴走で解除)。							
自在なる斥力	2	-	オート	視界	単体	自動	(エネミー)	
効果:	他エフェクトと組み合わせ不可。対象を[LV×5]m移動。離脱可。ラウンド一回。							
巨人の生命	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	最大HP+[LV×5]。基本侵食率+6。							
異形の刻印	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	最大HP+[LV×5]。基本侵食率+3。							

効果:					
-----	--	--	--	--	--

