キャラクター名
キンカ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	男性	年齢	２０
冒険者Lv	4	経歴	誰かを救ったことがある。		
経験点	760		毒を飲んだことがある		
			濡れ衣を着せられたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10			15	2
		敏捷度	4	1		10	1
体	10	筋力	9			19	3
		生命力	4			14	2
心	5	知力	3			8	1
		精神力	17	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
コンジャラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	6	5	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 7	11	8	10										
スパイクブーツ グラップラー専用。キックを強化	1H#	1	-1	2d+ 5	11	8	11										
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 5	11	8	30										
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 7	11	8	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
牽制攻撃	1-286p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　指輪（銀製）	コンジャラー技能の発動体
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ

冒険に出た理由：友達に勧められて。

成人になりたてのドワーフだが見た目がおっさん。ドワーフあるある鉱物についての知識はあるが薬草の知識は壊滅的で、毒草を食べたことがある。生命点が低いので、とりあえず救命草だけ覚える。戦闘中の作戦を考えるのが苦手。グラップラー特有の連続した殴る蹴るも自身の性格にあった戦闘スタイルで使いやすいと感じている。
友人に勧められて冒険者となる。以前意識不明の遭難者を助けるが、逆に遭難者を襲ったと濡れ衣を着せられる。それから他人に親切しないようにしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: キンカ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- ヒーリングポーション x2
- ポーション使用
- スパイクブーツ売却
- アイアンボックス売却
- 魔香草
- ヒーリングポーション x2

所持金: 2215 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 21 /合計 21