

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	13
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自 (効果)	前科者			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	36	24	10	11	20	15	9
ボーナス	12	8	3	3	6	5	3
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	15	9	5	3	6	7	3

HP	172
MP	95
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	はじまりの武具	至近	0	2	0	15	15	0	0
左手	ナイトシールド		0	0	0	15	7	-1	0
頭部	ファインクロスヘルム				-1	9			
胴部	ジルコニアアーマー				-2	16			-2
補助	ダイアガントレット					7			-1
装身具	聖なる烈火の証								
能力値			9	0	5	0	7	11	20
スキル	ハードマッスル,オートガード,レジストエレメンタル					15	12		
その他	デヴィ								
総計(右)			9	2					
総計(左)			9	0	2	77	41	10	17
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPP	
毒消し	
冒険者セット	
HPP	
HMPP	
HHPP	
EXHPP	
グレートHPP	
EXMPP	

現在重量:	27	所持金:	6110	預金・借金:	
最大重量:	36				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
カバーリング	1	2						
効果:	かばーするよ							
カバームーブ	3	4		20m			3	
効果:	シールド							
ディフェンダー	5	3						
効果:	SL*3							
アームズマスタリー片手剣	1							
効果:	命中+1D							
アイアンクラッド	5	3	D直前		自身	自動成功		
効果:	-SL*3物理							
マジックディフェンダー	1							
効果:	魔防もSL*3							
オートガード	3		パッシブ					
効果:	物防+SL*2魔防+SL							
ハードマッスル	2		パッシブ					
効果:	物防+SL*3							
レジストエレメンタル	1		パッシブ					
効果:	魔防+SL*3							
モアタフネス	1		パッシブ					
効果:	HP+SL*5							
フォートレス	4	5	セット					
効果:	物防魔防+SL*4 ラウンド中							
スティールクラッド	4	3						
効果:	-SL*4物理魔法 ラウンド中							
アラウンドカバー	3	4					シナSL	
効果:								

曲がった事が大嫌いな頭でっかち。正義感が強く、それを人に強要する。衝突することも多いが、婚約者がうまくとりなしてくれてなんとかなっている。自分にも厳しく、努力は惜しまない性格。酔っ払うとでれる

HO1 中村生まれの青年
貴方は中村で生まれ育ち冒険者になるべく街にやってきた。街に来る前に村にいた幼馴染のエステルとの恋が始まり、エステルも街に来ることに。エステルと共に支え合って生活していたある日、PC2と出会い意気投合。二人コンビで冒険者をやっていたところたまたま夜のカプリチオという酒場におもむきその子供とも仲良くなり3人で冒険者をしていた。後にPC4、PC5も加わりギルドとして活気が溢れてきた頃にエステルとの婚約をする。そのことをメンバーに話したところ更に活気付き、一段と冒険者活動に精を出す。そんなある日神殿から街の冒険者達全員に依頼が出される。この日貴方は依頼を受けに神殿へと向かう。

プレイヤーに5点 紅い月は使っていないと言われてます

種別: 武器 (効果参照) 重量0 攻撃力2 効果: 入手時武器種を選択する。以降この武器はその武器種になる(両手も選択可能)。以下の効果を3回、入手・プリプレイ時に選択する(累積可)。「武器の攻撃力+15する。物防魔防を+5する。命中、魔術判定を+3する。魔法ダメージ+10」物防魔防を+5を3回

次のレベルアップで射程のばすやつ取るよ

