キャラクター名: ナナシ=ゴンベエ（デモンズライン）

プレイヤー名:

| 種族 | 人間 | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 冒険者 | 性別 | 男 | 年齢 | 34 |
| 冒険者Lv | 4 | 経歴 | 3回死亡済み 角+2 | | |
| 経験点 | 0 | | | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 9 | 器用度 | 6 | 1 | | 16 | 2 |
| | | 敏捷度 | 9 | | | 18 | 3 |
| 体 | 8 | 筋力 | 9 | 1 | | 18 | 3 |
| | | 生命力 | 9 | 1 | | 18 | 3 |
| 心 | 5 | 知力 | 5 | 1 | | 11 + 1 | 2 |
| | | 精神力 | 8 | 1 | | 14 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ファイター | 4 | | |
| フェアリーテイマー | 2 | | |
| スカウト | 1 | | |
| セージ | 1 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| アルケミスト | 2 | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 魔力撃 | 1-292p | | p |
| 防具習熟A/非金属鎧 | 1-282p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 妖精語 | ○ | |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | |
|---|---|
| キャッツアイ | |
| ヒールスプレー | |
| パラライズミスト | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| ヘビーメイス専用化 | |

名誉点 所持 80 /合計 80

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 4 | 6 | 7 | 7 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ボーンベスト | | 16 | | 6 |
| 盾 | カイトシールド | | 13 | 1 | 1 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | 1 |
| 回避技能 | ファイター | | 合計値 | 8 | 8 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ヘビーメイス | 1H両 | 15 | 1 | 2d+ 8 | 12 | 7 | 20 | | | | | | | | | | |
| ヘビーメイス<br>2H時のデータ | 2H片 | 15 | 1 | 2d+ 7 | 12 | 7 | 30 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

一般装備品 (消耗チェック)

| | |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 保存食（1週間分） | ○□□○□□ |
| スカウトツール | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| マテリアルカード　緑Bx40 | ○□□○□□ |
| マテリアルカード　緑Ax4 | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| 魔晶石5点x2 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 520 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 18 m | 54 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 8 | 8 |

| HP |
|---|
| 30 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 3 | 2d+ 4 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 7 | 2d+ 6 |

| MP |
|---|
| 20 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 妖精魔法 | 2 | 4 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首　宝石ケース | 土炎風光 4レベルまでの宝石6個の値段込み |
| 背中 | |
| 右手　知性の指輪 | |
| 腰　アルケミーキット | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

その他メモ

冒険中蛮族に襲われ、霧の町に奴隷として売り払われるものの何とか脱出
その後細々と冒険者として依頼を受け、その日暮らしの生活を送っている

---

ある日、突然現れた霧に巻き込まれ、霧の中に存在した不思議なダンジョンを攻略すると、テラスティア大陸より遠く離れたアルフレイム大陸に迷い込んでいた！
何がなんだか分からないが、生きるためとりあえず冒険者ギルドに所属し、元の大陸に帰る手がかりを探している。

---

アルフレイム大陸、ブルライト地方のダイケホーンで冒険者として活動していたが、ひょんなことから再度怪しい霧に迷い込み、その空間にいた不思議な美少女に渡されたお茶を飲むと、レベルが下げられ気がつくとヴァイスシティの入り口に立っていた。

しかもその手には3万ガメルの借用書を持っており、返済しないと街から出られないようになっているようだ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟