プレイヤー名 ショウ

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	22
種族	自称ヒューリン(アーシアン)			境遇	渡来
出自 (効果) 現代人				目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	40	45	8	9	11	10	41
ボーナス	13	15	2	3	3	3	13
クラス修正	0	4	0	1	1	0	2
他修正		1					1
能力値	13	20	2	4	4	3	16

HP	257
MP	272
フェイト	27

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライフル	50m	6	23	0	0	0	-6	0
左手									
頭部	S3グリーンベレー		1			1			
胴部	科学迷彩ジャケット					31			
補助	必殺の手袋				1	3			2
装身具	ロストデビルズアイ							4	
	能力値		20	0	2	0	3	6	18
	マークスマン(DMG+25)、デッドショット(DMG+16)、フォーチュンヒット(DMG+ (幸園)、アーシアン:彝城B、D+2		1	41		2	2		
その他	族黒の星(命中・「行動値」+1)、幸運の鎖「行動値」+2)、心身の草(器用+1)、強力火薬(DMG+2)、にスマートフォン(「行動値」+1		2	2				4	
	総計(右)		30	66					
	総計(左)				3	37	5	8	20
総計(両)									m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d		_		

	能力值	スキル	その他	合計	ダイス	数
トラップ探知	4			4	+ 2	d
トラップ解除	20			20	+ 2	d
危険感知	4			4	+ 2	d
エネミー識別	4			4	+ 2	d
アイテム鑑定	4			4	+ 2	d
魔術判定	4			4	+	d
呪歌判定					+	d
錬金術判定					+	d

85

現在重量:

所持	· 持品
【収納】	万能薬*5
ベルトポーチ	蘇生薬*3
異次元バッグ	
ガンベルト	【銃部品】
小道具入れ	ガンスコープ
ポーションホルダー	ガンスコープⅡ
矢筒	ガンスコープⅢ
	パウダーチャージⅢ
【ポーション】	パウダーチャージⅣ
HPポーション*3	
W + 1×11× 4.40	F 4— 71V 3

是十舌景·	92	所持金:	8418	陌仝 .
最大重量:	92	IJTI 技立 ·	0410	預金・借金

所持品									
【収納】	万能薬*5								
ベルトポーチ	蘇生薬*3								
異次元バッグ									
ガンベルト	【銃部品】								
小道具入れ	ガンスコープ								
ポーションホルダー	ガンスコープⅡ								
矢筒	ガンスコープⅢ								
	パウダーチャージⅢ								
【ポーション】	パウダーチャージIV								
HPポーション*3									
栄養ドリンク*10	【矢弾】								

	スキル名	SL	コスト	タイミング		対象	判定	制限	メモ	
	アーシアン:事故	*	-	パッシヴ	-	自身	-			
効果	: 【物:	理防御	力】と【層	を 法防御力】に				テムの価格	が1%にする	
	ワイドアタック	1	4	メジャー	器海	範囲(選択)	命中			
効果	:		武器攻擊	撃を行う。2体	以上を対象	は取ったら	うダメージ	+[SLx2]		
	インタラプト	1		効果参照	視界	単体		シーフ、シナリオ個		
効果	対象が「タイミンク	j: /የ:	ッシブ、ア	イテム」以外の	ロスキルの	使用を宣言	した時使用	用可。その	スキルを即座に終了とする	
	リサイクル	1	8	効果参照		自身				
効果	: シーン終	了時個	吏用。その	シーンで終了し	/た「種別	: 矢筒」 <i>σ</i>	アイテム、	投射武器	、を再利用可。	
	デュアルアロー	1	3	効果参照		自身		シーンSL回		
効果	:			「種別	: 矢弾」ア	7イテム2個	使用			
	スニークアップ	1	6	効果参照		自身				
効果	効果: 移動直前に使用。封鎖されず、エンゲージしてもその場所で移動を終了しなくてもよい									
	フェイタルヒット	1	8(10)	効果参照		自身		隠密、シーン1回		
効果	:		武器攻撃(の命中Cri時使用	用。6の目	の数を倍に	して、DR	増加を算出	1	
,	フェイタルアーツ	4	4	効果参照		自身		(X)9-79)5, 9-710		
効果	効果をダイスで		魔法攻撃、	HPMP回復、	ダメージ埠	9加軽減、1	⁻ 丁動値増加	減少を行う	5スキル効果+[SL×10]	
	時の支配者	1		効果参照	視界	単体		シナリオ1回		
効果	対象が「タイミング:パッシ	ブ、ア	イテム」以	外のスキル、パ	ワーの使用	宣言時試使			持続もせずに終了となる。使用済扱い	
	天の火	1		効果参照		自身		シナリオ1回		
効果	:			武器攻撃と同	時使用。	ダメージ+	[CL×10]			
		0								
効果	:									
	クイックフォージ	1		セットアップ				tdt/t+ilm 1-7-7+ill;3-74[
効果				ジ》か《アーマ			使用、セ	ットアップ	で使用可	
	ウェポンフォージ	5	4(8)	メジャー		自身	錬金術			
効果	武器		_	(SL)D]。ダイス		行い、増加	『量を決定。	。シーン終	・	
	マインドマスター	1		セットアップ		自身		tyk7y710, 5-2SLO		
効果				ノクス》と「タ			ップ」のス	キルを使用	∄	
	コーデックス	1		セットアップ		自身				
効果	:			コーデックス耳	ス得。アル	ケミスト、	シーフ選打	択		

48D1CC

(2+1+1)D6+(17+1+1+2+1)

| ドンターフィアレンス命中《アームズ マスタリー:錬金銃(1d)+アキュレイト(1d)+ストレイトショット(1d)+漆黒の星(1)+心身の章(1)+シューターガジュット(2)+器用のクリスタル(1)》

(2+1+1+1)D6+(17+1+1+2+1) ※非隠密時

命中《アームズマスタリー:錬金銃(1d)+アキュレイト(1d)+ストレイトショット(1d)+漆黒の星(1)+心身の章(1)+シューターガジェット(2)+器用のクリスタル(1)》

《2+1+1+1+1+1)D6+(17+1+1+1+2+1) ※隠密時 命中《アームズマスタリー:錬金銃(1d)+アキュレイト(1d)+ストレイトショット(1d)+コンシールアタック(1d)+サイレントアサラン(1d)+漆黒の星(1)+ 心身の章(1)+カバートアクション(1)+シューターガジェット(2)+器用のクリスタル(1)》

【DMG ※C時+2D+20】

(2)D6+(21+{WF}+3+25+16+{幸運}) ※非隠密時 射撃攻撃、物理DMG 《ローヴベスト(3)+マーウスマン(25)+デ゙ッドショット(16)+フォーチュンヒット(幸運)+ウュポンフォージ》

(2+1+1)D6+(21+{WF}+3+25+16+{幸運}) ※隠密時

射撃攻撃、物理DMG《ローヴベスト(3)+コンシールアタック(1d)+サイレントアサシン(1d)+マーウスマン(25)+デッドショット(16)+フォーチュンヒット(幸運)+ウェポンフォージ》

5D6+(10+40) ウェポンフォージ(メンターアーツ、フェイタルアーツ適用済)

【効果参照】

《インタラプト》単体/視界/対象が「タイミング:パッシブ、ITM」以外のスキルの使用を宣言した時使用可。そのスキルを即座に終了とする 1/sn

《リサイクル》sce終了時使用。そのsceで終了した「種別:矢筒」のITM、投射武器、を再利用可 1/sc :MP-8

		┌ プレイヤー名 ──	▽ スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
ショウ			メンターアーツ	5		《コーデックス》						
			効果:《コーデックス》と同時使用	見。効果	をダイスで:	求める魔法攻撃、	HP · MP	復、ダメー	-ジ増加・軽	減、行動値	増加・減少を行うスキル対	b果+[SL×2]
	所持品			0								
血晶弾*20			効果:									
爆裂弾*5			アデンダム	1	6(8)	イニシアチブ		自身		シナリオ1回		
曳光弾*3			効果:		1	イニシアチブにゝ	インプロ	lセス。行動	動済になら	ない		
衝撃弾*5				0								
水流弾*5			効果:		•			•				
ウーツジャケット*10			フェイドアウェイ	1	3	ムーブ		自身				
			効果:		•	離脱を行う。离	推脱を行っ	ても、マー	イナー使用	可		
【呪符】			クイックアクション	1		ムーブ		自身				
理力符*12			効果:					1				
				0								
【道具】			効果:					1				
冒険者セット			ディスアピア	1	3	マイナー		自身				
漆黒の星				化。敵	キャラクタ	ヲーとエンゲー	ジ時使用不	_ 「可(スキル	 /等の効果で	で使用でき	 る場合を除く)	
強力火薬				ТО								
幸運の鍵			効果:					1				
心身の章			ダブルショット	1	7(9)	メジャー		自身				
幸運のストラップ				_ <u></u>		」 対撃攻撃を行う。	2回目の		⊥ メージ+3D	 (対象:単(· 本※)	
Iスマートフォン				ТО								
フラッシュライト								1	1			
キャップライト			フィールドワーク	3	2(4)	判定直前		自身		シーンSL回		
							判定+		1			
【クリスタル】			ペナルティヒット	1	4(6)	判定直前	20m	単体		シーンSL回		
抵抗:威圧のクリスタル					, ,		判定-		1			
抵抗:スリップのクリスタル				0								
器用のクリスタル								1	1			
			インターフィアレンス	1	8(10)	判定直後	武器	単体	命中	シーン1回		
シューターガジェット			効果:対象が行う攻撃の命中判定									ま失敗となる
				0								
								1	1			
			バーサタイル	1		クリンナップ		自身		シナリオ1回		
						カ「シナリオ〜						
				ТО								
								1				
			ランナップ	1								
							回避判別	上——— 定+1D				
				1								
				1 -	1			1	1	1	I	
				1		パッシブ		自身		隠密		
				<u> </u>	1		· ·1D、ダメ	<u>_ ロろ</u> ージ+[(SL	_)D]	1.5.14	<u> </u>	
			アームズマスタリー:錬金鈴	流 1		パッシヴ		自身	1			
				~ u	1	1	A 古 州 s		1	1	1	

キャラクター名	────── プレイヤー名 ────	────────────────────────────────────									
ショウ		アルケミカルサークル 1 パッシブ 自身									
		効果 :									
	所持品	マークスマン 5 パッシブ 自身									
		効果: 射撃攻撃のダメージ+[SL×5]。									
		デッドショット 4 パッシブ 自身 (マーウスマン)5									
		効果: 射撃攻撃のダメージ+[SL×4]									
		ストレイトショット 1 パッシブ 自身									
		効果: 射撃攻撃の命中判定+1D									
		アキュレイト 1 パッシブ 自身									
		効果:									
		フォーチュンヒット 1 パッシブ 自身									
		効果: 射撃攻撃ダメージ+【幸運】									
		サイレントアサシン 1 パッシブ 自身 にんぴん 関									
		効果: 武器攻撃の命中判定+1D、ダメージ+[(SL)D]									
		アレンジ:フェイタルアーツ 1 パッシブ 自身									
		効果: SL上限3・5のスキル1つ選択。上限+1									
		完全奇襲 1 パッシブ 自身 隠密									
		効果: 射撃攻撃に対するリアクション判定は必ず失敗となり、「タイミング:リアクション」のスキル、アイテムも使用不可									
		効果:									
		ガンスミス 1 アイテム 自身									
		効果: マスケット1個獲得。自身のみ装備使用可。									
		コンバージョン:ライフル 3 アイテム 自身									
		効果:《ガンスミス》で取得した「種別:錬金銃」の武器の名称を「ライフル」に変更し、「射程:50m」に変更する。さらにその武器の「攻撃力」に+[SL×2]する。ただし、他の《コンバージョン:~~》を取得できな									
		オプションパーツ 3 アイテム 自身									
		効果: 「種別:銃部品」のアイテムをSL個取得。									
		ダブルジャンル 1 アイテム 自身									
		効果: 《コーデックス》で選択できるクラスが2つになる									
		アースノウリッジ 1									
		効果:									
		ビジランテ ★ パッシブ 自身									
		効果: 隠密状態のキャラクターを発見、あるいは隠密状態の自身を発見しようとしている対象との【感知】対決+1D									
		フックダウン 1 3 クリンナップ 自身									
		効果: 種別ポーションのアイテムを一つ使用できる									
		インテンション 1									
		効果:									
		エンラージリミット 1									
		効果:									
		トレーニング:器用 1									
		効果:									
		トレーニング:筋力 1									
		効果:									
		イクイップリミット 1									
		効果:									

キャラクター名	──────────── プレイヤー名	 スキル名	SL	コスト	タイミング 射	程 対象	半	判定 制限		メモ
ショウ		スキル名 カバートアクション	1		パッシブ	自身	}	隠密	!	
		[」] <mark>効果:</mark>				命中+1				
	所持品	トレーニング:感知	1							
		効果:				•		·		
		トレーニング:精神	1							
		効果:								
		トレーニング:幸運	1							
		効果:								
		ベアアップ	1							
		効果:								
		レストタイム	1							
		効果:				•				
		インサイト	1							
		効果:								
		サーチリスク	1							
		効果:								
		キャンセルマジック	1							
		効果:								
		シックスセンス	1							
		効果:								
		ブレイクフォール	1							
		効果:								
		トレジャーハンターI	1							
		効果:								
		トレジャーハンターⅡ	*							
		効果:								
		トレジャーハンターIII	1							
		効果:								
		リサーチ	1							
		効果:								
			1							
		効果:								
			1							
		効果:								
			1							
		効果:								
			1							
		効果:					,			
			1							
		効果:								
			1							
		効果:								
			1							
		効果:								

キャラクター名 ショウ		━ プレイヤー名 ────		スキル	名 SL	. コス	トタイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
						1							
					効果:								
所持品] [
					効果:	·	•						
					効果:		•		•	•			•
					効果:	•				•			•
					効果:		•		•	•			•
					効果:	·	•						
					効果:	•				•			•
					効果:	·	•						
					効果:								
					効果:								
					効果:								
					効果:								
					効果:								
					効果:								
					効果:								
					効果:								
					効果:		_			1	_		
					効果:								
					効果:								
					効果:					1			
					効果:								1
					効果:								