

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	28
サポートクラス	モンク	Lv.1:	バイキング	性別	男
称号クラス				年齢	33
種族	サハギン			境遇	没落
出自 (効果)	子だくさん			目標	世界の敵

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	43	42	10	12	12	39	9
ボーナス	14	14	3	4	4	13	3
クラス修正	4	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	18	16	4	4	4	14	3

HP	305
MP	232
フェイト	14

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	斬馬剣	至近	-1	26	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ライオンマスク				-1	10			-1
胴部	技巧の鎧				-2	22			-2
補助	フォースバックラー				1	11			-1
装身具	フィアターズジュエル								
能力値			16	0	4	0	14	8	23
スキル	マシアーマ、サクセション(防具)、イミュンウェイト					3	1		4
その他	戦士の環、大騎竜、リムブースト・メタル					3	2		20
総計(右)			15	26					
総計(左)					2	49	17	5	43
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	ハイHPポーション
バックパック	ハイHPポーション
	ハイMPポーション
* ポーションホルダー	ハイMPポーション
* MPポーション	HPポーション
* MPポーション	HPポーション
* MPポーション	グレートHPポーション
* MPポーション	グレートHPポーション
* 毒消し	グレートMPポーション
ハイHPポーション	万能薬
ハイHPポーション	万能薬

現在重量:	53	所持金:	11739	預金・借金:	
最大重量:	93				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シーファイター	★	-	パッシヴ	-	自身	-	遊泳	
効果: 武器攻撃ダメージに+1dする。								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
水陸両用	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 遊泳状態でも移動力が減少することなく移動できる。								
インペレイティブ	1	12	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 「タイミング:セットアッププロセス」のスキルをふたつ使用できる。但し、同じスキルを使用することはできない。								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果: 対象をカバーする。行動済みにならず、行動済みでもカバーできる。1回のメインプロセスで1回使える。								
アクアスタンス	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: あなたは游泳状態となる。水中にいても、游泳状態になれる。また、あなたが受けている游泳状態によるペナルティを無視する。この効果はシーン終了まで持続する。								
セルフプライド	3	-	パッシヴ	-	自身	-	遊泳	
効果: 武器攻撃ダメージに+SLdする。								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ+SL×3する。ただし、あなたが行うリアクションの判定に-1dする。この効果はマイナーアクションで解除するかシーン終了まで持続する。								
アウトセル	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: あなたがアイテムを売却する際、通常の売却価格の10%増し(端数切り捨て)で売ることができる。								
シンクロナイズ	1	4	セットアップ	20m	単体	自動成功		
効果: 対象とあなたの「行動値」を、対象かあなたの「行動値」のうち、高い値に変更する。このスキルの対象は、あなたが所属しているギルドのギルドメンバーでなければならず、あなたが対象に選択できない。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	SL(1/2)	1/7d
効果: 「種別: 召喚具」のアイテムからひとつ選択せよ。そのアイテムを装備する。もし、そのアイテムを装備する部位に別のアイテムを装備していた場合、それらを装備から外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
ポルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	-	1/ナリオ	
効果: 武器攻撃と同時に使用し、対象を単体※に変更する。ダメージに+CL×10する。								
アームズマスター: 召喚具	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 召喚具の武器を使用した命中判定に+1Dする。複数の《アームズマスター: ~》を同時に適用することはできない。								
アンリミテッドアームズ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: マジックアイテム以外の武器に有効。あなたが装備している武器に「種別: 召喚具」を追加する。ただし、その武器を装備から外すと、追加された「種別: 召喚具」は失われる。								
チェンジコール	1	6	イニシアチブ	-	自身	自動成功	召喚具装備、1/7d	
効果: 使用する際に「種別: 召喚具」のアイテムからひとつ選択せよ。あなたは装備している「種別: 召喚具」のアイテムをすべて失い、選択したアイテムを装備する。このアイテムはシーン終了時に失われる。								

ウル家7人兄弟の末っ子として生まれた。兄弟が多い中で、平和に過ごしていたが家族旅行の際、崩落に遭いウル家は没落する。

その事故の影響で身体の一部を悪くしてしまい、錬金術による装甲を装着している。(決してダンボールではない。いいね?)

今は没落したウル家を再び繁栄させるために日々職務を全うしている。そして今回、上司の命令により無限ダンジョンに挑むことになった。

所属ギルド: 百鬼夜行
http://charasheet.vampire-blood.net/330010

●ゲッシュ
女神への誓い
取得スキル: インペレイティブ

キャラクター名
ダン=B=ウル

プレイヤー名

所持品			
+ ランチボックス			
+ 野菜			
+ 野菜			
+ 野菜			
+ 野菜			
+ 野菜			
# ウェポンケース			
#			
# クイックケース			
# 斬馬剣			
冒険者セット			
\$ 小道具入れ			
\$ ロープ			
\$ ランタン			
\$ 火打ち石			
\$ 戦士の環			
\$ リムブースト・メタル			
野営道具			
耐毒符			
耐毒符			
上位爆撃符*9			
呪壁符*10			
上位呪壁符*10			
大壁符			
上位大壁符			
大騎竜			
ハイMPボーション*15			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクアバースト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	遊泳	
効果:	攻撃ダメージに+2dする。							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	封印!	
効果:	白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。							
スラッシュブロー	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	武器攻撃ダメージに+SL×2dする。							
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果:	カバーリングと同時に使用する。カバーリングの射程を20mに変更する。							
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	-	自身	自動成功	両装備	
効果:	:パッシヴによる武器攻撃を2回行う。パッシヴのコストは消費せず、対象:単体※となる。2回目のパッシヴのダメージに+2dする。ただし、同じ対象に2回攻撃しなければならず、1回目の武器攻撃が命中しなかった場合、2回目の攻撃を行うことができない。							
ハイパーゲイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃のダメージに+【筋力】する。							
アームズロジック:召喚具	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	召喚具による武器攻撃の命中に+1dする。							
フルスイング	3	10	マイナー	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果:	白兵攻撃で使用している武器1つの攻撃力を2倍にしてダメージを算出する。メインプロセス終了まで持続する。							
バーストスラッシュ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	両使用、SL/シーン	
効果:	:武器攻撃の命中判定でクリティカルした場合、その攻撃のダメージロールで対象の【防御力】【魔法防御力】を0とみなしてダメージを与える。							
ストームアタック	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	スラッシュブローの効果に+SL×3dする。							
ファストセット	1	6	ムーヴ	-	自身	自動成功		
効果:	タイミング:マイナーアクションのスキルを使用できる。							
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	1/ナリオ	
効果:	戦闘不能を回復し、さらにHPをSL×20点にする。未行動だった場合、行動済みにならない。							
グレートバースト	3	10	効果参照	-	自身	自動成功	両使用、SL/シーン	
効果:	白兵攻撃の命中判定を行い、スキルやフェイトでの振りなおしも終了した後を使用する。その判定のダイス目1つを6にする。							
ハイボルテージ	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃ダメージに+SL×4する。							
ファイバリットウェポン:召喚具	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	:召喚具の武器を使用した武器攻撃のダメージに+SL×3する。複数の《ファイバリットウェポン:〜》を同時に適用することはできない。							
オーバードライブ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	《バーサーク》の効果に命中							
バイオレントヒット	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	1/ナリオ	
効果:	すでに使用した《ボルテクスアタック》の使用回数を1増やす。							
ブルヒット	1	8	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	白兵攻撃のダメージに+[攻撃に使用する武器の重量]する							
ファイバリットブレイク	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果:	《ファイバリットウェポン》で選択した種別の武器を使用した武器攻撃のダメージに+30する。							
戦鬼	1	F3	メジャー		自身	自動成功		
効果:	パッシヴによる武器攻撃を3回行う。パッシヴのコストは消費せず、対象:単体※となる。それぞれ別の対象に攻撃してもよい。							
バトルコンプリート	3	7	判定後	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果:	命中判定の直後に使用する。その判定を振りなおす。							
鬼の爪	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	白兵攻撃の命中判定でクリティカルした場合、その攻撃のダメージに+SL×20する。							

