

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	19
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	33	30	8	9	8	29	8
ボーナス	11	10	2	3	2	9	2
クラス修正	3	3	1	1	0	0	0
他修正	8					3	
能力値	22	13	3	4	2	12	2

HP	204
MP	142
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手				29					
左手	猟王の盾					9	2	-1	
頭部	ゴールドヘルムS3 筋力、○、○					11			
胴部	猟王の革鎧				-1	10	1	-1	
補助	猟王の外套				-1	4	1		2
装身具	栄光の前立								
能力値			13	0	3	0	12	5	27
スキル						2	2		
その他				2					
総計(右)			13	31					
総計(左)			13	2	1	36	18	3	29
総計(両)			13	31					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 33
 所持金: -52900
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:								【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:								武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]
スマッシュ	1							
効果:								
ボルテクス	1							
効果:								
AM刀	1							
効果:								
侍魂	1							
効果:								
	1							
効果:								
トレーニング	3							
効果:								
サクセッション	1							
効果:								
ゴッドスブレス	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

$29+10.5+(22*4)+(15*2)+17.5+4+20+9+9+10=227*2=454$
 $24.5+(22*2)+15+17.5+4+9=114$
 $454+114=568$
 瞬間=623+190=813
 →トレーニング、サクセッション以外一般スキル計算なし

 防御
 物理→36+9+14+5=64
 魔法→18+14+5=37
 瞬間+20

 ゴールドヘルムをアレンジは可能。