

キャラクター名
花園勇莉 (はなその ゆうり)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	パロール			年齢		16 (高1)
オプション	覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	資産家	経験	トラウマ	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	1	0			3	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	3	0	3			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ	RC	6r+4		27or31		同エンゲージ不可 (コンセ+黒の鉄槌+氷の塔)
100↑	RC	14r+4		37or43		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
戦闘用人格<デュアルフェイス>	P	N		
暮御凜	P 憧れ	N 嫉妬		
聖ウルギリ女学院	P 憧憬	N 不安		
私に似た誰か?	P 好奇心	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:パロール	2	2	Xジャー	-	-	対決/バド	-	
効果: C値-LV								
バーニングハート	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: HPダメージを受けた直後に使用。シーン間、攻撃力+[LV×2]。バッドステータス暴走を受ける。								
氷の塔	5	4	Xジャー	視界	範囲(選択)	対決/RC	-	
効果: 攻撃力+[LV×3]の範囲選択攻撃。同エンゲージ不可								
黒の鉄槌	5	1	Xジャー	視界	-	対決/RC	-	
効果: 攻撃力+[LV×2+2]。同エンゲージ不可								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行状態で戦闘移動。								
不燃体	★		常時	至近		自動		
効果: 熱に強いことを表わすエフェクト								
ポケットディメンション	★		Xジャー	至近		自動		
効果: 空間を捻じ曲げてありえないはずの空間を作る								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

- 2:私に似た誰か?(P:好奇心/N:嫉妬)
- 3:聖ウルギリ女学院(P:/N:)
- 5:暮御 凜(P:憧れ→友情/N:恐怖)
- 5:葉袋みこ(P:信頼/N:不安)
- 6:蝶子美優(P:信頼/N:不安)
- 7:ラプンツェル(P:絶対に止める/N:不安)

「私」、花園勇莉はどこまでの平凡な少女。地味で、臆病で、どんくさい、良いところなしの普通の少女。頑張って勉強して聖ウルギリ女学院に入学したんだけど、「私」の日常は相変わらず平凡なまま。ただちょっと普通と違うことといえば、よく町で見知らぬ人からお礼を言われることくらい。

小学校の頃のイジメが原因で覚醒。もう1つの人格「僕」が生まれ、いじめっ子たちを返り討ちにした。以降、自分のピンチや他人のピンチには「僕」になり、電車で痴漢を撃退したり、お年寄りや子どもを事故から救ったり、見知らぬ男の子を不良のカツアゲから助けたり、知らないところで沢山の貸しを作っている。

「私」は「僕」の存在を知らない。
「僕」は「私」が抱く理想の自分像が具現化したもの。

皆さんの構成によっては、バーニングハートと氷の塔のLVを変えます。