キャラクター名
ハインツ・アイスラー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1660				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	4		18	3
		敏捷度	3	2		12	2
体	15	筋力	5	4		24	4
		生命力	5	4		24	4
心	8	知力	5	9		22 + 2	4
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9	アルケミスト	1
コンジャラー	1		
プリースト/イーヴ	7		
レンジャー	9		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
マルチアクション	1-292p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
足さばき	2-227p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
猫目		
ヒルスプ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	11	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシア+1		21		9
盾	マナタイトたわし		20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	11	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ポールメイス	2H	23	1	2d+ 13	12	14	43										
ポールメイス+1 発動体兼用	2H	23	2	2d+ 14	12	15	43										
バスタードソード+1カスタム+3	1H両	20	1	2d+ 13	10	14	20										
バスタードソード+1カスタム+3	2H片	20	1	2d+ 13	10	14	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 11	14

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			
神聖魔法	7	11			

装備品		説明
頭	聖王の冠	
耳	相互フォローの耳飾り	
顔	アイソアーマスク	
首	カースレベリオン	
背中	野伏のサーマルマント	
右手	知性の腕輪	
腰	アルケミキット	
足	軽業のブーツ(	ET149
その他	ブラックベルト	

装備品		説明
	イーヴ聖印	
左手	正しき信念のリング	

その他メモ

Heinz Eisler
森の中に捨てられており、名前しかわからなかったが、
リカントの集落で成人まで育てられる。
15歳になった頃、それなりの街の兵士として生計を立て、その傍ら錬金術の研究にも関与。
また、戦術を研究する趣味の他、模擬戦などを含め同僚などと腕を研鑽することを得意とし、17歳ごろには高い評価を得ていた。
22歳の頃には階級も上がり、同僚の女性と恋に落ち、婚約までしたが、
24歳の時、魔神の侵攻を受け、婚約者を守りきれず死別、自身も重症を負い、
信仰していたイーヴの神官となり、奈落の壁へと向かうべく冒険者に転職し、北へと向かう。

ちなみに地味に料理が得意、一番の得意はトマトソース。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ハインツ・アイスラー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
	○□□○□□
緑Bx8	○□□○□□
緑Ax6	○□□○□□
薬師道具キット	○□□○□□
ブラックベルト	○□□○□□
	○□□○□□
飯(7)	○□□○□□
	○□□○□□
器用の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
スマルティエの怪力の腕輪	○□□○□□
5点魔晶石x4	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□