

キャラクター名
マルティナー

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	20歳
冒険者Lv	6	経歴	自慢できる二つ名を持っている		
経験点	490		異種族の街で育った 同姓の家族がいない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	2	2		19	3
敏捷度	3			18	3
筋力	6	2		17 + 2	3
生命力	11	4		24	4
知力	9			12	2
精神力	8	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
セージ	6		
エンハンサー	1		

戦闘特技	能力値	備考
鋭い目	2120p	p
かぼう	1-285p	p
鉄壁	1B30 p	p
防具習熟A/盾	1B31 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
ブラックベルト	50

名誉点 所持 89 /合計 139

技能	基本				基本追加			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	5	8	8	8				
グラブラー	0							
フェンサー	0							
シューター	0							

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
	防御点		
鎧 チェインメイル		18	-1
盾 イビルターゲット(AW P.107)		15	-
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1
回避技能	ファイター		合計値 7 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ		威力																
						3	4	5	6	7	8	9	10	11	12									
ブロードソード	1H	15		2d+ 8	10	8	15																	
				2d+																				
				2d+																				

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
迷宮コンパス: 街	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□

3点魔晶石x5	○□□○□□
	○□□○□□
一角獣の角(AW P.119)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 9277	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 7	10	42
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 12	12	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 坑夫のヘルメット	坑道にいる間防護点+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	リミィから譲渡
足	
その他	

装備品	説明
左手 月光の指輪	行為判定後に破壊すると精神抵抗力判定に+2

その他メモ	自動失敗チェック
Martina	○□□□⑤
幼い頃に蛮族に拐われ、希少なシャドウであることをアピールして生き残った。結果的に主人となった蛮族が人族のコレクションにハマリ、同じく拐われてきた様々な種族の中で育った。そのため、他人と共に過ごすことに慣れている。	○□□□⑩
「貪欲な赤」という二つ名を自称している。本人曰く、契約を果たすまで白い髪が血に染まっても戦いをやめない姿から名付けられたらしい。真偽は不明。	○□□□⑬
	○□□□⑳
《参加シナリオ》+ドラウト、シャオジー、リミィ・テイシー	○□□□㉕
「吹き抜け屋敷の決闘」 -難易度1	○□□□㉙
	○□□□㉚