□ キャラクター名 □ プレイヤー名 □ プレイヤー名 □ □ □ □ □ □ □														٦ 🗆	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
支援軸ピュアノイマン															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
														効果	:			非オー	ヴァード	カエキスト	ラ化		
シンドローム ノイマン ワークス UGNエージェントA カヴァー											リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100					
<u> </u>								効果					コスト分の	HPで復活									
オプショナル 年齢 性別								」ロン	トロールソート:白兵	1													
覚醒					衝重	b				初期係	夏食率	E 0	%	効果				<白兵	>判定を	【精神】で	代替		
出自					経験					邂	·=			┪┕	C:ノイマン	2				<u> </u>			
ЩН					非主制 央					遊	20年			効果		_	1	C	值-[Lv]	(下限7)		1	T
	基	本値	ワーク	スポ	ボーナス	ス	成長	他修	匪	能力値	HP		28]	常勝の天才	7			101	*** -			
肉体		0	1		0					1	行動値	i	8	効果		7	1	フワン	ト中の攻	撃力+[Lv] □	^4 		
感覚		0	0		0		1			1	(非装備)	_	8	1	勝利の女神	3			\+ - \- + .	F1 74-7			
精神		6	0		0					6	戦闘移	動	13	効果		_	1	T	達成値+	[LV]*3	1	1	T
社会		2	0		0					2	全力移		26		写真記憶	*							
肉体 感覚 精神												」 効果 1	:			I							
技能				技能 SL			修正 技能		SL 修正			社会 技能 SL 修正		 効果									
白兵	4	1811	射		3L	1181	_	R C	1	18TE	交涉	3L	18TE		•								
回避	1		知		+			ァ <u>し</u> 意志	'		調達	4		】 効果									
運転:	'		芸術:	7 0	+		知識				情報: UGN				•								
運転:			芸術:		+		知識				情報:			効果	:								
運転:			芸術:		+		知識			_	情報: 情報:				•								
運転:			芸術:		+		知識			_	情報:			効果	:			l					
運転:			芸術:				知識				 情報:			1 1									
														」	:								
武器	・コン	ボ	能力	命中位	直 G	値 !	攻撃力	射程			メモ			┨┞									
				0										効果	:								
														+									
														効果	:			'	1		•		
														J									
防具 価格 装甲 回避 行動						行動	か メモ							:									
]									
所持品 合計装甲: O 合計回避: O												:	0	J ∣									
両手剣									٦														
ウェポンケース 対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 海南																							
P N							1																
	P N							1															
	P N							1															
	P N						1																
								P N					1										
								P N					1										
							$\exists \vdash$			P	N			1									
							-																
						量	最大財産P: 12 残り財産P: 2																