キャラクター名: ネブラ

プレイヤー名:

| 種族 | リザードマン | 種族特徴 | 尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3) |
|---|---|---|---|
| 生まれ | 拳闘士 | 性別 | 男 |
| | | 年齢 | |
| 冒険者Lv | 9 | 経歴 | 友人・恋人を食べた |
| 経験点 | 0 | | 創造性に目覚めた |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 12 | 器用度 | 4 | 8 | | 24 | 4 |
| | | 敏捷度 | 9 | 3 | | 24 | 4 |
| 体 | 8 | 筋力 | 7 | 5 | | 20 | 3 |
| | | 生命力 | 10 | 1 | | 19 | 3 |
| 心 | 8 | 知力 | 12 | 3 | | 23 | 3 |
| | | 精神力 | 4 | 3 | | 15 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| グラップラー | 9 | | |
| プリースト | 5 | | |
| セージ | 5 | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| 追加攻撃 | 220 p | | p |
| 投げ攻撃 | 225 p | | p |
| カウンター | 2120 p | | p |
| 鎧貫き | IB39 p | | p |
| 鋭い目 | 2120 p | | p |
| 防具習熟A/非金属鎧 | 1-282 p | | p |
| 投げ強化 | 1-281 p | | p |
| 変幻自在 | 1-282 p | | p |
| インファイト | 1-284 p | | p |
| マルチアクション | 1-292 p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| ドラゴン語 | ○ | |
| 汎用蛮族語 | ○ | ○ |
| リザードマン語 | ○ | ○ |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|---|---|

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|

名誉点 所持 550 /合計 550

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 9 | 13 | 13 | 12 |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|
| 鎧 | | | | |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | |
| 回避技能 グラップラー | | 合計値 | 13 | 0 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| パンチ 武器無しのデータ | 1H拳 | 0 | | 2d+ 13 | 12 | 12 | 0 | | | | | | | | | | |
| 投げ 投げ攻撃のデータ | 2H | 0 | | 2d+ 13 | 12 | 12 | 10 | | | | | | | | | | |
| キック 武器無しのデータ | 1H# | 0 | -1 | 2d+ 12 | 12 | 12 | 5 | | | | | | | | | | |

一般装備品 (消耗チェック)

○□□□○□□
○□□□○□□
○□□□○□□
○□□□○□□
○□□□○□□
○□□□○□□

○□□□○□□
○□□□○□□
○□□□○□□
○□□□○□□
○□□□○□□

所持金 56200 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 24 m | 72 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 13 | 0 |

HP 46

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 8 | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 12 | 2d+ 11 |

MP 30

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 神聖魔法 | 5 | 8 | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 左手 | |

その他メモ

BHO12【サディスト】ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー
　貴方は生粋のサディストであり、貴方の攻撃によって敵の顔が苦痛に歪むことに深い悦びを見出している。
　あなたのPCは人族、蛮族、野生動物など表情がわかるエネミーにダメージを与えたターン(次の自ラウンド開始時まで)は自身の精神が高揚し、生命力・精神力抵抗に+2点のボーナス修正を受ける。
　しかし、魔動機や虫・アンデッドなど表情のない(もしくはわからない)エネミーに対しては、興が乗らないため命中力判定に-2点の修正を受ける

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟