

キャラクター名
BS付与エフェクター一覧

プレイヤー名

シンドローム		ワークス		カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	20
肉体	0	0	0			0	行動値	0
感覚	0	0	0			0	(非装備時)	0
精神	0	0	0			0	戦闘移動	5
社会	0	0	0			0	全力移動	10

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P: NaN		残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
幻惑の光	1	2	メジャー	視界	-	<RC>	-	
効果: 射攻。【命中】BS放心付与。								
魔王の腕	1	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 【命中】BS硬直付与。								
冥界の檻	3	3	セットアップ	至近	範囲	自動	-	
効果: BS硬直付与。自分が戦闘移動、全力移動、離脱を行なった場合解除。自分を対象にできない(1シナリオLV回)								
雷の残滓	5	2	メジャー	武器	-	<射撃>	-	
効果: 射攻。【命中】BS邪毒LV付与。								
雷の砦	3	2	メジャー	至近	範囲(選択)	<RC>	-	
効果: 射攻。【命中】BS硬直付与(1シーンLV回)								
スタンシールド	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 【ガード:白兵攻撃】[LV*2]のHPダメージ、BS放心付与(1ラウンド1回)								
スタンボルト	1	2	メジャー	武器	-	<白兵/射撃>	-	
効果: 【HPダメージ】BS放心付与。								
鮮血の網	3	2	メジャー	視界	範囲(選択)	<RC>	-	
効果: 射攻。【命中】BS硬直付与(1シーンLV回)								
蝕む赤	5	1	メジャー	視界	-	<RC>	-	
効果: 射攻。【命中】BS邪毒LV付与。								
大蛇の尾	1	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果: 白攻。【命中】BS硬直付与。								
うごめく弾丸	5	2	メジャー	武器	-	<射撃>	-	
効果: 【HPダメージ】BS重圧付与(1シーンLV回)								
エンタングル	3	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果: 【HPダメージ】BS重圧付与(1シーンLV回)								
踊る髪	1	2	メジャー	武器	-	<白兵/射撃>	-	
効果: 【HPダメージ】BS硬直付与。								

効果: 【HPダメージ】BS硬直付与。					
---------------------	--	--	--	--	--

キャラクター名 _____
 BS付与エフェクター一覧

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
餓鬼魂の使い	5	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	【ダメージを受けた時】BS邪毒3付与（1シーンLV回）							
細胞侵蝕	5	4	メジャー	視界	単体	<RC>	-	
効果：	射攻。【命中】BS重圧・邪毒LV付与（1シナリオLV回）							
ブレインハック	1	10	メジャー	至近	単体	<白兵/射撃>	-	
効果：	【命中】BS憎悪:シーン内の任意 付与（1シーン1回）							
狂乱の一声	10	2	メジャー	視界	単体	<RC>	-	
効果：	「攻:+LV」の射攻。【命中】BS憎悪:自分 付与							
バランスブレイク	5	2	メジャー	視界	単体	<RC>	-	
効果：	射攻。【命中】BS重圧付与（1シーンLV回）							
ブレインシェイク	1	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	【命中】BS放心付与。							
パラライズ	3	2	メジャー	視界	範囲(選択)	<RC>	-	
効果：	射攻。【命中】BS硬直付与（1シーンLV回）							
封じ手	3	3	メジャー	視界	単体	<交渉>	-	
効果：	射攻。【命中】BS重圧付与（1シナリオLV回）							
縛鎖の空間	3	3	メジャー	視界	単体	<RC>	-	
効果：	射攻。【命中】BS重圧・放心付与（1シナリオLV回）							
禁忌	1	2	メジャー	至近	範囲(選択)	<RC>	-	
効果：	射攻。【命中】BS放心付与（1シーン1回）							
憎悪の炎	1	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	【HPダメージ】BS憎悪:自分 付与。							
痛みの水	5	2	メジャー	視界	単体	<射撃>	-	
効果：	「攻:+LV」の射攻。【HPダメージ】BS放心付与							
トラップスライム	3	4	メジャー	視界	範囲(選択)	<RC>	-	
効果：	射攻。【命中】BS硬直付与（1シナリオLV回）							
猛毒の雫	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	メインプロセス:【HPダメージ】BS邪毒LV付与							
流血の胞子	5	2	メジャー	視界	-	<RC>	-	
効果：	射攻。【命中】BS邪毒LV付与。							
貪る顎門	5	3	メジャー	視界	範囲(選択)	<RC>	-	
効果：	射攻。【命中】BS放心付与（1シーンLV回）							
ガラスの剣	5	2	メジャー	武器	-	<白兵/射撃>	-	
効果：	【前提:隠密状態】リアクションのダイス+[LV+2]個。							
ショウタイム	5	4	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：	【自分を対象に含まない攻撃】ラウンド:ダイス-[LV+1]個							
絶対の孤独	3	3	メジャー	視界	単体	<RC>	-	
効果：	射攻。【命中】ラウンド:ダイス-[LV+1]個							
光の衣	3	4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	メインプロセス:自分が行うメジャーアクションに対するリアクションのC値+1（1シナリオLV回）							
ライトポインター	3	4	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：	ラウンド:ドッジダイス-[LV+1]個。							
ファイナルフラッシュ	3	20	メジャー	-	-	シンドローム 120 ↑		
効果：	リアクションのC値+1、攻+[LV*5]（1シーン1回）							

キャラクター名 _____
BS付与エフェクター一覧

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
黒き明かり	3	3	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果:	【判定直後】達成値-5 (1シナリオLV回)							
イベントホライズン	3	3	セットアップ	至近	範囲	自動	-	
効果:	ラウンド:対象が行うリアクションの判定のダイス-[LV*2]個。自分を対象にできない。							
重力の足枷	5	4	メジャー	武器	単体	<射撃>	-	
効果:	【HPダメージ】ラウンド:戦闘移動の距離-[LV*2]m(最低0)。全力移動には影響しない。							
重力の手枷	3	4	メジャー	武器	単体	<白兵>	-	
効果:	【命中】シーン:ダイス-2個。複数回与えることで重複する (1シナリオLV回)							
重力の沼	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	メインプロセス:自分が行うメジャーアクションに対するリアクションのC値+1。リアクションを行うキャラクターが同エンゲージにいる必要がある (1シナリオLV回)							
停滞空間	1	5	メジャー	視界	単体	シンドローム	-	
効果:	【命中】【行動値】0。マイナーアクション使用で解除可能。HPダメージを与えられない (1シナリオLV回)							
魔王の覇気	5	2	メジャー	視界	単体	<RC>	-	
効果:	射攻。【命中】次:攻-[LV*2]。シーン終了か攻撃を行うまで持続する。							
魔神の心臓	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果:	【命中】ラウンド:ダイス-[LV*3]。マイナーアクション使用で解除可能。							
雷の牙	3	2	メジャー	武器	-	<白兵/射撃>	-	
効果:	ドッジダイス-LV個。							
電磁誘導	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	【ブラックドッグのエフェクト使用】リアクションダイス-LV個。							
クロスアタック	5	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	【従者がいる】未行動の従者1体を選択。選択した従者は行動済みになる。ドッジダイス-[LV*2]個。							
死の紅	3	2	メジャー	武器	-	<射撃>	-	
効果:	【命中】シーン:装甲値-[LV*3]。HP3点失う。							
鮮血の鎖	1	4	メジャー	視界	単体	<RC>	-	
効果:	射攻。【命中】次:C値+1。HPダメージを与えられない。							
血の楔	5	1	メジャー	至近	単体	<RC>	-	
効果:	射攻。【命中】ラウンド:戦闘移動の距離-[LV*2]m(最低0)。全力移動に影響する。							
封印の呪	3	2	メジャー	視界	-	シンドローム	-	
効果:	【命中】次:C値+1 (1シナリオLV回)							
リモートブラッド	3	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	【ラウンド/シーン持続のブラム=スカーのエフェクトの効果を受けている対象の判定直後】達成値-5 (1シナリオLV回)							
災いの紅	3	2	メジャー	武器	-	<射撃>	-	
効果:	【HPダメージ】シーン:ガード値-[LV*3]。HP2点消費。							
グラップル	5	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果:	【HPダメージ】ガード値-[LV*5]							
殺意の壁	3	2	オート	至近	単体	自動	-	
効果:	【攻撃時】メインプロセス:攻-[LV*3] (1ラウンド1回)							
深き傷痕	5	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果:	【HPダメージ】次:攻-[LV*2]。シーン終了か攻撃を行うまで持続する。							
魔獣の咆哮	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	【判定直前】ダイス-LV (1ラウンド1回)							
埋め込み	5	2	メジャー	武器	-	<白兵/射撃>	-	
効果:	【HPダメージ】ラウンド:ガード値-[LV*3]							

