

キャラクター名  
嵐山 ラインハルトCEO

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン キュマイラ		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	財閥
オプション			年齢	29歳	性別	男性
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %	
出自	貧乏	経験	秘密	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3	-	-	常備化: 6 p.177-176

所持品	

合計装甲: 3 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
嵐山財閥	P 信頼	N 偏愛		
霧谷雄吾 (まりたに ゆうご)	P 尊敬	N 劣等感		
両親	P 好意	N 嫌気		
北原雅道 (きたはら まさみち)	P 好奇心	N 隔意		
加賀美 權	P 同情	N 不安		
天森 照々	P 連帯感	N 脅威		
和泉 和久	P 遺志	N 脅威		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C-Lv								
戦術	4	6	セットアップ	視界	シーン	自動	-	
効果: 技能:無 対象がR中に行うメジャーアクションのダイス+Lv個 (自身選択不可)								
一角鬼	4	3	ナイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 技能:無 素手データを変更。 <白兵>命中:0 攻撃力:+[Lv+5] ガード値:2 射程:5m								
銘なき刃	3	1	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 技能:<白兵> 素手の攻撃力を+[Lv+1]する。								
魔獣の咆哮	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 技能:無 対象が判定を行う直前に使用。その判定のダイス-Lv個。使用制限:1R1回まで								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【背景】  
大手企業、嵐山財閥のCEO。  
その正体はオーヴァードであり、UGN支部長。  
ノイマンの脳内回路により若くして事業に成功しているやり手。

【チャパレ】

=====

『一般判定』  
 <{(肉体)+{(DB)}DX [肉体] 判定  
 <{(感覚)+{(DB)}DX [感覚] 判定  
 <{(精神)+{(DB)}DX [精神] 判定  
 <{(社会)+{(DB)}DX [社会] 判定  
 <{(肉体)+{(DB)}DX+{白兵} <白兵判定  
 <{(肉体)+{(DB)}DX+{回避} <回避判定  
 <{(肉体)+{(DB)}DX+{運転} <運転判定  
 <{(感覚)+{(DB)}DX+{射撃} <射撃判定  
 <{(感覚)+{(DB)}DX+{知覚} <知覚判定  
 <{(感覚)+{(DB)}DX+{芸術} <芸術判定  
 <{(精神)+{(DB)}DX+{RC} <RC判定  
 <{(精神)+{(DB)}DX+{意志} <意志判定  
 <{(精神)+{(DB)}DX+{知識} <知識判定