キャラクター名

シオン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	孤児
サブクラス	バロック	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		オート	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		業怒		ラピッド	狂1	自身	ダメージ+2
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃判定+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2		自身が与えた白兵攻撃のみ「全体攻撃」を付属する。この「全体攻撃」で自身は損傷しない
サブクラス		怪力		オート			白兵・肉弾ダメージ+1
				オート			
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、攻撃判定+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	1。行動判定で大失敗しても損傷しない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	1
腕		ジェットノズル		ダメージ		自身	基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複可能)1ターンに何度も使用可能。