

キャラクター名  
オプティス

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軍師	性別	女性	年齢	142
冒険者Lv	3	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	10		異性の家族がいない 空腹のあまりに失神したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5			16	2
	敏捷度	8			19	3
体	筋力	3			5	0
	生命力	17			19	3
心	知力	4	2		18 + 1	3
	精神力	18			30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
レンジャー	1		
バード	3		
ライダー	1		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技		能力値	ボーナス
精密射撃	IB30	p	p
スローイング	IB30	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
レジスタンス	
レクイエム	
○遠隔指示	
怒涛の攻陣 I	
怒涛の攻陣 II	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	4	1
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧 クロースアーマー		1	2
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	フェンサー	合計値	4
			2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12																	
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12								
楽器	2H	1		2d+ 0		0																			
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					
				2d+																					

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	19 <sub>m</sub>	57 <sub>m</sub>	2d+ 4	2	28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4/X	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 8	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍師徽章
背中	ウェポンホルダー
右手	知性の指輪
腰	スローワールト アウェイクP入り
足	
その他	

装備品	説明
左手	知性の指輪

その他メモ	自動失敗
両親と一緒にのほほんとしていたらお父さんが寿命で死んで働き手が減ったのでお母さんに「あんたちょっと稼いできなさい」と家を追い出されたためのほほんとして冒険者になることを決意する。	チェック
お酒にはそこそこ強いらしい(酔ってもパツと見が変わらないけどもいう	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵
一般技能 踊り子Lv5 作曲家Lv5	

